

1

PAMUKLA FASULYE YETİŞTİRME

MALZEMELER

- Bir avuç pamuk
- Cam veya plastik kase
- 5-6 adet kuru fasulye

UYGULAMA PLANI

- Cam kaseye veya cam kase yoksa yatay plastik bir kabın içine bir avuç pamuğu ikiye bölüp yarısını iyice yayın.
- Fasulyeleri yan yana dağınık şekilde pamuğun üzerine yerleştirin.
- İkinci parça pamuğu fasulyelerin üzerine kapatın. Fazla bastırmayın ki fasulyeler nefes alabilsin. Üzerini iyice ıslatın. Pamuk asla kuru kalmamalı, kurudukça sulamayı unutmayın.
- Kaseyi hafif ışık alan bir yere koyun ve kurudukça sulayın.
- Fasulye deneyinde önce fasulyeler köklenecek, sonra ortasından çatlayarak filizlenecek.

KAZANIM

Bitkinin gelişim evrelerini izler.

7+



EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



2

ARTAN BENZETMECE

MALZEMELER

- Kalem
- Kağıt

UYGULAMA PLANI

Bu oyun, klasik benzetmece oyununun temel kurallarını içerir. Yani son harf ile oyuncular birbirini başka bir nesneye, isme veya hayvana benzetir. İlk oyuncu seni "Oka benzettim" derse diğer oyuncu ok, "k" ile bittiği için "k" ile başlayan bir şey seçer ve rakibini ona benzetir. "Ben de seni kediye benzettim" diyebilir. Diğer oyuncu bu sefer rakibini kedinin son harfi olan "i" ile bir şeye benzetir. Artan benzetmece oyunundaki fark, oyuna en düşük harf sayısındaki kelime ile başlamasıdır.. Oyun, en fazla harfli kelimeye ulaşıncaya kadar devam eder. Yine klasik benzetmece oyunundaki gibi sonu 'Ğ' harfi ile biten kelime söyleyen oyunu kazandığı gibi ulaşılan harf sayısına uygun kelime bulamayan oyunu kaybeder.

KAZANIM

Hızlı ve çeşitli düşünme becerisi gelişir.

7+



3

İÇİNDE NE VAR?

MALZEMELER

- Tencere, kap, kavanoz vb.
- Fırça
- Evde bulunan nesnelere
(meyve, sebze, eşya, elle yoklanabilecek yiyecekler vb.)

UYGULAMA PLANI

Hazırlanan kaplara evde bulunan nesnelere koyulur. Çocuğun veya ebeveynin gözleri kapatılır. Oyuncudan sırayla kapların içinde bulunan nesnelere dokunarak ve koklayarak tahmin etmesi istenir. Burada kapların içine koyulacak nesnenin ne olacağı tamamen size kalmış.

KAZANIM

Duyu organlarını kullanarak tahmin etme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



4

KELİMELİK

MALZEMELER

- Kareli Kağıt
- Kalem

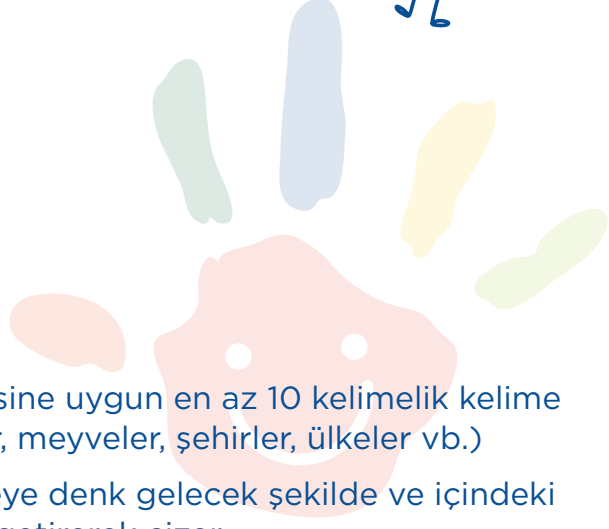
UYGULAMA PLANI

- Ebeveyn çocuğunun seviyesine uygun en az 10 kelimelik kelime grubunu belirler. (Hayvanlar, meyveler, şehirler, ülkeler vb.)
- Kareli kağıt en az 15x15 kareye denk gelecek şekilde ve içindeki kareleri de belirgin bir hale getirerek çizer.
- Çizilen kutuların içine belirlenen kelimeler her kutuya bir harf gelecek şekilde sağdan sola, soldan sağa, yukarıdan aşağıya, aşağıdan yukarıya ve çapraz bir şekilde rast gele yazar.
- Boş kalan kutulara da harfler karışık olarak yazar.
- Kelimelerin gizlendiği bulmacamız çocuğunuz için artık hazır.

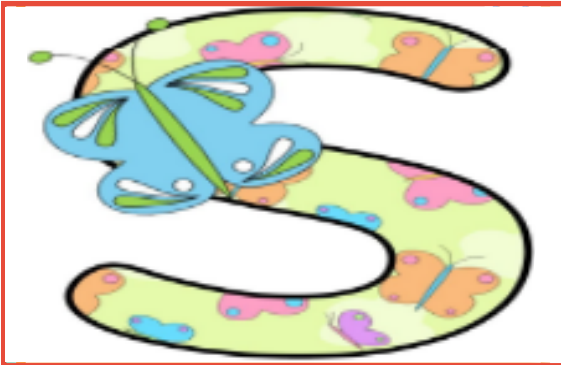
KAZANIM

Dikkat ve kelime dağarcığı gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



5

MASA FUTBOLU

MALZEMELER

- Madeni para
- Masa veya sehpa

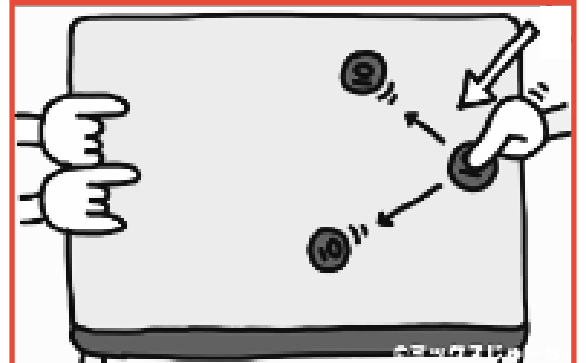
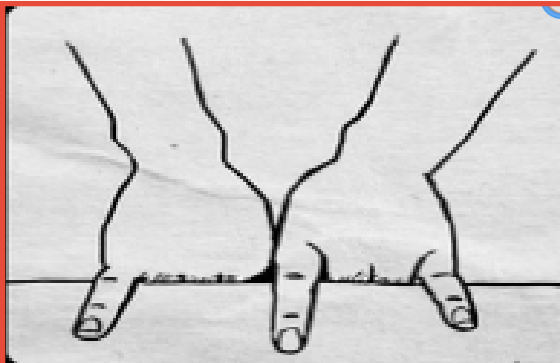
UYGULAMA PLANI

- İki kişilik bir oyundur.
- İki çocuk veya bir çocuk bir yetişkin şeklinde oynanır.
- Bu oyunda madeni para top olarak işlev görür.
- Hamle yapacak oyuncu eliyle madeni paraya üç kere vurma hakkına sahiptir.
- Hamle yapmayan oyuncu da masanın veya sehpanın ucuna iki eliyle kale yapmak zorundadır.
- Burada serçe parmaklar kale direkleri, uygun olan elin işaret parmağı da kaleci işlevi görür.
- Hamle yapan oyuncu üç vuruşta gol atamazsa hamle sırası diğer oyuncuya geçer.
- Burada maçın hangi şartlarda biteceği oyuncular tarafından belirlenir.

KAZANIM

El-göz koordinasyonu ve ince motor becerisi gelişir.

8+



6

TELSİZ YAPMA

MALZEMELER

- 2 adet karton bardak
- İp
- İğne
- Boyama kalemi
- Renkli kâğıt

UYGULAMA PLANI

- Karton bardaklarınızın etrafını istediğiniz renkte boyayabilir, üzerini çizimler yapabilir veya el işi kağıtları ile sarabiliriz.
- Bardaklar ters çevrilir, iğne yardımıyla altlarında delikler açılır.
- İpin uzunluğu isteğe göre ayarlanır.
- Bardakların altlarına açılan deliklerden iplerin ucu geçirilir, bardakların içinden iplere düğüm atılır. Bardaktan telsizimiz hazır.
- Telsizlerin arasındaki ipi gergin tutarak bardaktan bardağa konuşulur. Bardağı konuşurken ağza, dinlerken kulağa götürülür.
- Önemli olan iki bardak arasına ipi bağlamak ve ipi gergin bir şekilde tutmaktır.

KAZANIM

Eğlenerek ses dalgalarını anlar, ipliğin ses dalgalarını ilettiğini görür.

8+



7

YOĞUNLUK KULESİ

MALZEMELER

- Sıvı yağ
- İspirto
- Diğer muhtelif sıvılar
- Cam kap
- Bal
- Nar Ekşisi
- Bulaşık deterjanı
- Süt
- Su

UYGULAMA PLANI

Çocuklar birbirine karışmayan bu sıvıları aynı kaba dökerek bu sıvıların yoğunluklarına göre nasıl dizildiğini inceleyebilirler. Daha sonra sıvıları farklı sırayla tekrar kaba döküp yoğunluğu en fazla olan sıvının tekrar en alta geldiğini gözlemler. Bu etkinlikte yoğunlukları farklı sıvılar da kullanılabilir.

KAZANIM

Yoğunlukları farklı olan ve birbirine karışmayan sıvıların özelliklerini öğrenir.

8+



8

MASADA NE VAR?

MALZEMELER

Evde bulunan kırtasiye, eşya ve mutfak malzemeleri (silgi, kaşık, pil, diş fırçası vb.)

UYGULAMA PLANI

Bir masaya 20'den fazla nesne konur. Tüm nesnelere bir dakika boyunca incelenir. Ardından nesnelere üstü bir örtü ile kapatılır. Katılımcılardan hatırladıkları nesnelere kâğıda yazmaları istenir. En kısa sürede en fazla nesneyi hatırlayan kazanır.

KAZANIM

Kısa süreli hafızası gelişir.
Dikkat ve odaklanma süresi artar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



8+



9

GÖRÜNMEZ YAZILAR

MALZEMELER

- Yarım limon
- Su
- Kaşık
- Küçük kase
- Kulak çubuğu
- Beyaz kağıt

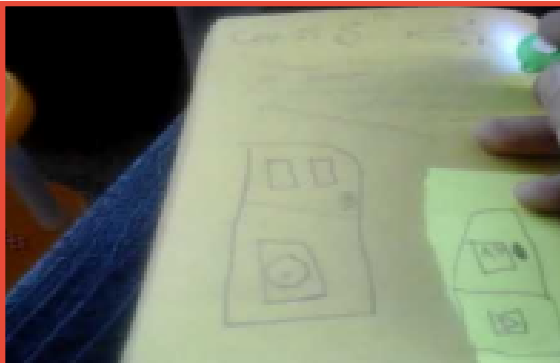
UYGULAMA PLANI

- Küçük bir kaseğin içine biraz limon sıkıp üzerine birkaç damla su damlatınız. Kaşık yardımıyla su ve limon suyunu karıştırınız.
- Kulak çubuğunu bu karışıma daldırınız ve daha sonra ıslanmış kulak çubuğuyla beyaz bir kağıda çocuğunuzun hoşuna gideceğini düşündüğünüz yazılar yazınız veya resimler yapınız.
- Hazırladığınız sıvı ile yazılmış yazılar görünmez hale gelene kadar kağıdın kurummasını bekleyiniz.
- Kağıda yazdığınız ve kurduğunda görünmeyen mesajı veya çizimi ışığa tutarak çocuğunuza gösterebilirsiniz. Aynı uygulamayı daha sonra çocuğunuzun da yapmasını sağlayabilirsiniz.

KAZANIM

Bilim merakı artar.

8+



10

PILOT-YOLCU OYUNU

MALZEMELER

Göz bandı veya evde bulunan gözleri kapatan bir nesne

UYGULAMA PLANI

Oyunda bazıları pilot bazıları yolcu olur. Evdeki malzemeler ve eşyalarla engeller yapılır. Yolcunun gözleri bağlanır, pilot yolcuyu yönlendirerek engellere değmeden, engelleri aşarak oyunu tamamlaması ister.

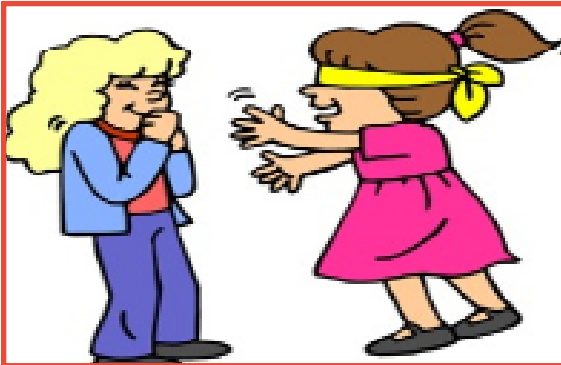
KAZANIM

El-göz ve el-ayak koordinasyonu sağlama yetisi kazandırır. Takım çalışma becerisini artırır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



11

BARDAK OYUNU

MALZEMELER

Plastik bardak veya kap

UYGULAMA PLANI

Oynayacak her oyuncu için bir adet bardak gerekmektedir. Oyuncular (aile bireyleri veya arkadaş grubu) bardaklarını alıp daire şeklinde dizilirler. Oyunu yöneten kişi (oyunda aktif olmayan moderatör gibi, arada değişebilir) bir kere el çırtığında sağa, iki kere el çırtığında bardaklar sola verilir. Elinde bardak olmayan, birden fazla bardak olan, bardağı düşüren yanar. 3 kere yanan oyun dışı kalır.

KAZANIM

Yönergeleri uygular, dikkat, odaklanma artar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



12

HİKAYE OLUŞTURMA

MALZEMELER

Kalem - Kağıt

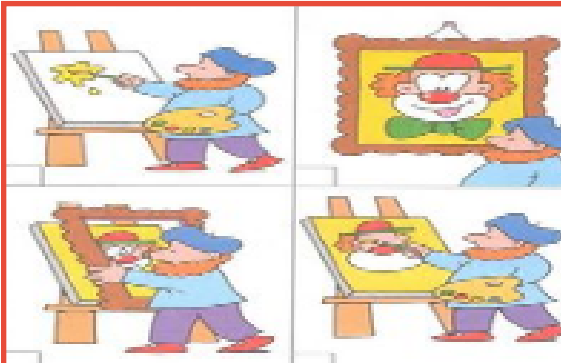
UYGULAMA PLANI

- Minik kağıtlara küçük nesnelere çizilir (ne kadar fazla olursa o kadar iyi) ve kura çekilecek şekilde dörde katlanır.
- Aile bireyleri çember olacak şekilde oturur. Hikaye kağıtları ortaya atılır.
- Katlanan kağıtlardan her bir aile bireyi ikişer tane çeker ve sırayla açılır.
- Resimler yan yana dizilir ve hayal gücü kullanılarak sınırsız sayıda hikaye oluşturulabilir.

KAZANIM

Kendi cümleleriyle anlatma ve konuşma becerisi gelişir.

7+



13

KULAKTAN KULAĞA

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Bir grup oyunu olup aile bireyleri için son derece zevkli bir oyundur.
- Bireyler yan yana dizilirler ve sıranın en başındaki yanında bulunan bireye kısa bir cümle söyler veya hikâye anlatır. (Örneğin; Ali bugün arkadaşının yanına gitmiş. Ancak onu yerinde bulamamış. Bulamayınca da çok telaşlanmış.)
- Sonra birey sırayla yanındakine duyduğu bu cümleleri aktarır.
- En sondaki birey duyduğunu yüksek sesle söyler.
- Başlangıç ve bitiş arasında anlatılan şeyin farklı olma olasılığı çok yüksektir. Bunu bir yarışma haline de getirebilirsiniz.

KAZANIM

Aile arası sosyal iletişim gelişir. İletişimin önemini kavrar.

7+



14

KARABİBERLİ SU DENEYİ

MALZEMELER

- Karabiber
- Su
- Sabun

UYGULAMA PLANI

- Bir kaba su doldurulur ve tüm yüzeyini kaplayacak şekilde karabiber ilave edilir.
- Daha sonra parmağa bir miktar sabun alınır ve karabiberli yüzeye dokundurulur.
- Dokunduğunuz yüzeyde bulunan karabiberlerin kenarlara kaçıştığını göreceksiniz.

KAZANIM

Bilim merakı artar. Temizliğin önemini kavrar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



15

İSİM-ŞEHİR

MALZEMELER

- Kalem
- Kağıt

UYGULAMA PLANI

- Sayfa enlemesine tutularak sırası ile sayfanın üst tarafına İSİM-ŞEHİR-BİTKİ-HAYVAN-EŞYA-SANATÇI-ÜLKE-NOT yazılır.
- Yazılan her kelimedenden sonra sayfanın altına kadar çizgi çekilir.
- Oyunculardan biri, içinden bütün alfabeyi saymaya başlar.
- “DUR” denildiği anda hangi harfte kaldıysa onu yüksek sesle söyler.
- Örneğin “M” Herkes “M” harfiyle başlayan isim, şehir, bitki, hayvan, eşya ve sanatçı bulmaya çalışır.
- İlk bitiren bitti deyip 20 sn’ye kadar sayar.
- 20 olduğunda herkes yazmayı bırakır.
- Bulunamayan yerlere 0 puan verilir.
- Eğer iki kişi aynı şeyi yazmışsa onlar 5 puan alır.
- Birbirinden farklı olanlara da 10 puan verilir.
- Son oyunda bütün puanlar toplanır.

KAZANIM

Hızlı ve farklı düşünme yeteneği gelişir. Genel kültürü artar.

6+

İSİM	ŞEHİR	ELEMAN	HAYVAN	MESLEK	BİTKİ	ÜLKE

İSİM	ŞEHİR	BİTKİ	HAYVAN	EŞYA	
Meryem	Manisa	Muz	Maymun	Masa	Macarist
10	5	10	10	5	10
Anil	Ankara	Armut	An	Ayna	Almany
10	10	10	5	10	10
Derya	Diyarbakır	Dereotu	Doğan	Dolap	Danimar
10	5	5	10	5	5

16

SICAK SOĞUK OYUNU

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyuncular arasından ebe seçilir.
- Saklamak için ise bir nesne seçilir.
- Ebe oyun alanının dışına çıkartılır ve diğer oyuncularla birlikte bu küçük nesne saklanır.
- Burada ebenin görevi ise bu saklanan nesneyi bulmaktır.
- Diğer çocuklar da ebeyi, nesneye yaklaştığında “sıcak” nesneden uzaklaştığında “soğuk” deyip, yönlendirirler. Ardından ebe nesneyi bulduktan sonra istediği birisini ebe olarak seçer.

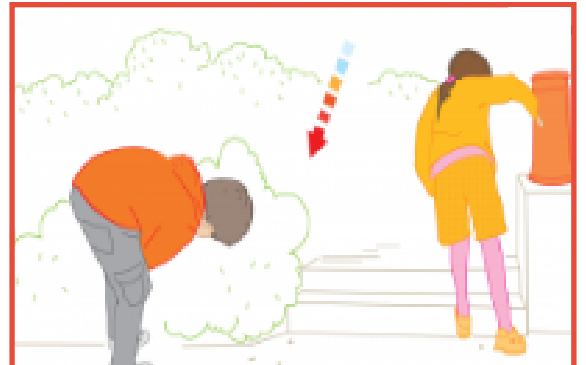
KAZANIM

Dikkat ve mesafe algısı gelişir. Yönergeleri değerlendirme ve sonuca ulaşma becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



17

20 OYUNU

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

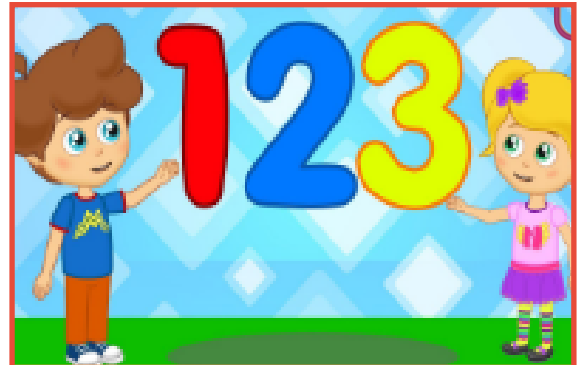
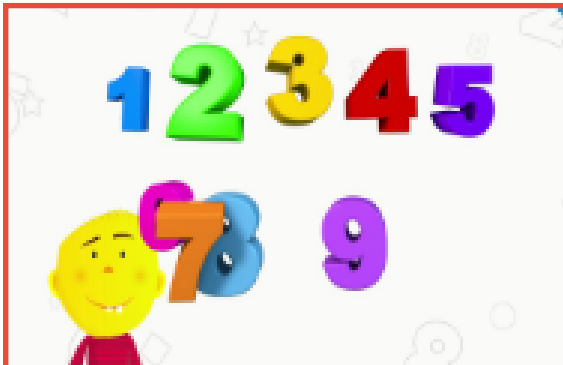
UYGULAMA PLANI

- Oyun iki kiři ile oynanır.
- Oyunun amacı 20 sayısını söylememektir.
- Oyuna kimin başlayacağına 'taş-kağıt-makas' ile karar verilir.
- Oyunda 1'den başlayarak 20'ye kadar birer birer sayılır.
- Sırası gelen oyuncu en fazla 3 sayı söyleyebilir.
- Örneğin; 1. Oyuncu: 1, 2 ile başladı. 2. Oyuncu: 3, 4, 5. 1. Oyuncu: 6... gibi. 20 demek zorunda kalan oyuncu oyunu kaybeder.
- 20 oyununu ailece oynayarak turnuva yapabilir, eğlenceyi ve heyecanı artırabilirsiniz.
- Oyunu oynadıkça kendi stratejinizi kurmaya çalışın.
- Oyuna yeni başlayacak olanlar için küçük bir ipucu bizden; 15 sayısına dikkat!

KAZANIM

Mantıksal akıl yürütme becerisi gelişir.

7+



18

HOPARLÖR YAPIMI

MALZEMELER

- Tuvalet kağıdı ya da kağıt havlu rulosu
- Bardak
- Yapıştırıcı
- Cep telefonu
- Makas

UYGULAMA PLANI

- Rulo orta kısmından, telefonun hoparlör kısmının girebileceği genişlikte kesilir. Bardaklara rulonun çapı örtüşecek biçimde yan tarafından birer delik açılır.
- Rulonun her iki yanına karton bardaklar yapıştırılır. Telefon bir ses açılarak ruloda kesilen yere yerleştirilir.

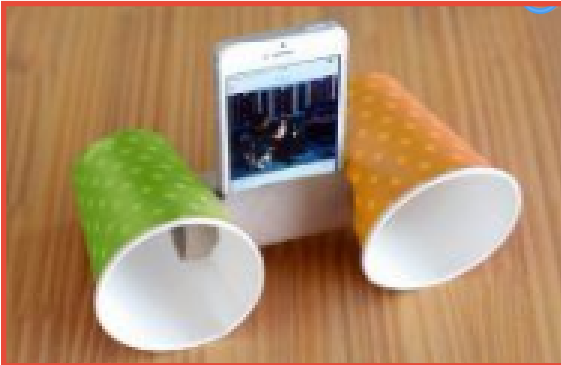
GÖZLEM

Sesin bardağın yan yüzeylerine çarparak yansıdığı ve böylece daha şiddetli bir ses oluştuğu gözlemlenir.

KAZANIM

Ses dalgalarının bardağın geniş ucundan daha yüksek çıktığı keşfedilir. Hoparlör yapımını ve işlevini öğrenir.

7+



19

ÖNCE SEN BUL

MALZEMELER

- Gazete
- Dergi ya da hikâye kitabı
- Renkli kalemler

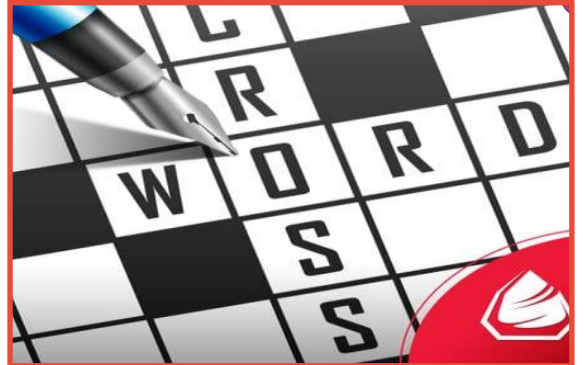
UYGULAMA PLANI

- Etkinlik için bir okuma parçası seçilir.
- Burada amaç verilen süre içerisinde okuma parçasını okurken istenilen harflerin daire içerisine alınmasını sağlamaktır.
- Mesela "A" harfleri daire içerisine alınırken, parça içerisindeki "E" harflerinin de altı çizilebilir.
- Yada "ve, veya" gibi kelimelerinde altı çizilerek bulunması istenebilir.
- Süre sonunda kim eksiksiz olarak istenilen harfleri doğru olarak daire içerisine almışsa oyunu kazanır.

KAZANIM

Dikkat konsantrasyon becerisi gelişir, odaklanma süresi artar.

7+



20

GÖREV TAMAM

MALZEMELER

- Kalem
- Not Kağıtları

UYGULAMA PLANI

Etkinlik öncesinde aile üyeleri bir araya gelerek not kâğıtlarına çeşitli görevler yazarlar. Mesela camdan dışarı bak, mutfaktan meyve getir, kumandayı masanın üzerine koy, seçtiğin birine onu sevdiğini söyle, şimdi bir takla at, su iç vb. Yazılan görev kâğıtları bir torbada toplanır. Sırasıyla her aile üyesi görmeden seçtiği 5 ya da 10 görev kâğıdını belli bir sırada sesli olarak okur. Sonrasında görev kâğıtlarına bakmadan aynı sıralamada eksiksiz olarak yazılan görevleri yapması beklenir. Yapamayan elenir.

KAZANIM

Yönergeleri uygular, kısa süreli belleği gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



10
+



21

BOM-FİZ

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyunculardan biri '1' diye saymaya başlar yanındaki oyuncular da sıra ile saymaya devam ederler.
- 5 ve 10'un katlarında 'BOM' denir. 7'nin katlarında 'FİZ' denir.
- Örneğin "1-2-3-4-BOM-6-FİZ-8-9-BOM-11-12-13 FİZ" şeklinde devam eder.
- Oyunda dikkat edilmesi gereken önemli nokta; 5 ve 7'nin ortak katları olan sayılarda (35, 70, 105 gibi) BOM-FİZ denilmesidir.
- Bu şekilde 100'e kadar devam edilir. BOM, FİZ yerine sayının kendisini söyleyen oyuncu yonar.

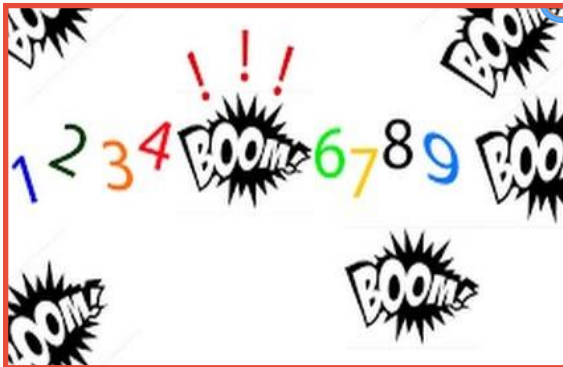
KAZANIM

Dikkati ve çabuk işlem yapabilme yeteneği gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



10
+



22

DİKKAT! DİKKAT!

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Bu oyunun amacı çocuk ile birlikte hikâye kurgulamaktır. Çocuktan ilk önce bir kahraman, yer, ve zaman seçmesi istenir. Örneğin, çocuk kahramanı bir kedi olsun, kış olsun, ormanda olsun diyebilir. Yetişkin bunların içinde yer aldığı bir hikâye anlatmaya başlar. Çocuktan dikkatli dinlemesini ister. Hikâyenin sonunda sorular soracağını söyler. Yetişkin çocuğun verdiği bilgilere göre hikâyeyi anlatmaya başlar. Daha sonra çocuk hikâyeyi devam ettirir. Yetişkin hikâyeye renk, hayvan isimleri ekleyerek katkıda bulunabilir. Hikâye bittiği zaman çocuğa hikaye ile ilgili sorular sorar. Örneğin; hikâyedeki hayvanların sayısı isimleri, hikâyede geçtiyse çocukların isimleri kıyafet renkleri ile ilgili sorular sorulabilir.

KAZANIM

Hayal gücü ve dikkati gelişir.

6+



24

DEVE CÜCE

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyunu yönetecek kişi çocukları karşısına toplar.
- Oyuncular ayakta durur.
- Yöneticinin 'Deve' dediğinde çocukların ayakta durması, 'Cüce' dediğinde ise çömelmesi gerekir.
- Söylenenin tersini yapan oyuncu oyun dışı kalır. En son kalan çocuk oyunu kazanır.

KAZANIM

Kaba-motor becerisi ve dikkati gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



25

UÇTU UÇTU KUŞ UÇTU

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Bu oyun evlerde, sınıflarda oynanabilen bir oyundur.
- Oyuncular halkalanıp bir masanın çevresinde otururlar.
- Oyunun ebesi seçilir ve ebe tüm çocukların karşısında yer alır.
- Ebe, “Uçtu uçtu kuş uçtu!” diyerek parmağını havaya kaldırır
- Ebe uçabilen bir şey söylediği için herkesin parmağını kaldırmaması gerekir.
- Ebe, bir de uçamayan bir şey örneğin tavuğu söyleyip, “Uçtu uçtu tavuk uçtu!” diye bağırarak parmağını havaya kaldırır.
- Ancak tavuk uçmadığı için diğer oyuncuların parmağını kaldırmaması gerekir.
- Oyunda yanılıp da parmağını kaldıran oyuncu oyun dışı kalır.

KAZANIM

Dikkat becerisi gelişir. Sosyal becerileri gelişir.

6+



26

MASAL KURGULAMA

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Bu oyunda amaç çocukla birlikte hikâye kurgulamaktır. Bunun için oyunu oynayacağımız çocuktan ilk önce yer, zaman ve bir kahraman seçmesi istenir. Çocuk “evde olsun”, “gece, yaz, kış olsun”, “kahramanı bir aslan olsun” diyebilir. Bundan sonra yetişkin bunların içinde yer aldığı bir hikâye başlatır. Çocuktan hikâyeyi dikkatli bir şekilde takip etmesi istenir. Hikâyenin sonunda konunun içinden bazı sorular sorulacağı, doğru cevaplar vermesi gerektiği söylenir. Yetişkin, çocuğun seçtiği yer, zaman ve kahraman le birlikte hikâyenin girişini yapar. “Bir varmış bir yokmuş mevsimlerden yazmış. Evde yaşayan bir aslan varmış” gibi. Daha sonra çocuk hikâyeyi devam ettirir. Zaman zaman yetişkin hikâyeyi zenginleştirecek (hayvanlara, yerlere isim verdirerek, yeni kahramanlar, renkler ekleyerek) katılımlarda bulunabilir. Belli bir yerden sonra hikâye sonlandırılır ve çocuğa hikâye ile ilgili sorular sorulur. Meselâ; hikâyede hayvanlar varsa onların sayısı, birden fazla çocuk varsa onların isimleri, kıyafet renkleri gibi sorular sorulabilir.

KAZANIM

Hayal gücü ve dikkati gelişir.

6+



27

HACI YATMAZ

MALZEMELER

Oklava veya sopa

UYGULAMA PLANI

Uzunca bir sopa ortaya dikilir. Oyunculardan biri sopayı havada durması için tutar. Oyuncular sopanın çevresinde halka şeklinde dizilir. Herkese bir numara verilir. Ortadaki oyuncu bir numara söyleyerek sopayı bırakır ve numarası söylenen oyuncu sopayı yere düşmeden yakalamaya çalışır.

KAZANIM

Psiko-motor gelişimi ve refleks gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



28

PAZARA GİTTİM

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyuncular halka şeklinde oturur. İçlerinden biri oyunu “Pazara gittim ve elma aldım.” diyerek başlatır.
- Yanındaki oyuncu bir önceki oyuncunun çarşıdan aldığı şeyi aynen söyler ve üzerine bir meyve veya sebze daha ekler. Örneğin “Pazara gittim elma, muz aldım”.
- Üçüncü oyuncu da ikinci oyuncunun söylediğinin aynısını söyler ve bir meyve-sebze daha ekler.
- Oyun bu şekilde her oyuncuda yeni bir meyve-sebze eklenerek devam eder.
- Alınan meyve-sebzelerin sırasını karıştıran ya da unutan oyuncu yanar ve oyundan çıkar.
- Diğerleri en baştan başlayarak oyunu tekrar eder.

KAZANIM

Hafızası ve kelime haznesi gelişir.

6+



29

EVİN KROKİSİ

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem
- Boya
- Cetvel

UYGULAMA PLANI

Bir kağıt ya da karton üzerine kare ve dikdörtgen şekilleri çizerek evin kuşbakışı görünümünü oluşturabilirsiniz. Daha sonra çocuğunuzla birlikte odaları temsil eden şekillerin içine eşyaları da yerleştirerek evinizin krokiğini çizebilirsiniz. Sonunda çizilen kroki üzerinde konuşulur.

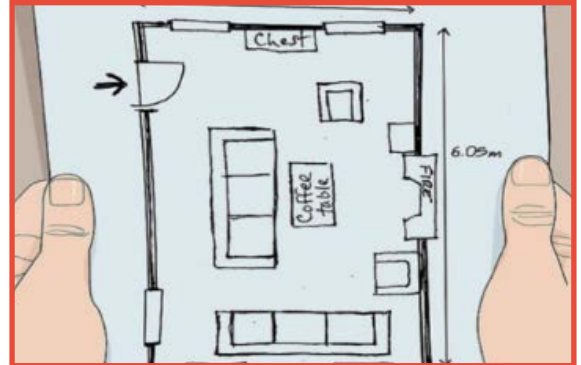
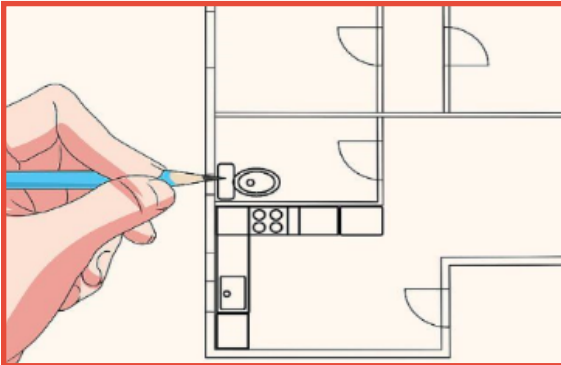
KAZANIM

Geometrik şekilleri kavrar. Mekan algısı gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



30

EV İŞİ - HİJYEN ETKİNLİĞİ

MALZEMELER

Temizlik malzemeleri

UYGULAMA PLANI

Aile bireyleri bir araya gelir, iş bölümü yapar. Belirlenen yerler, belirlenen malzemelerle belirlenen sürede, gereken temizlik yapılır. Aile büyükleri çocuklarına temizliğin önemi anlatır.

KAZANIM

İş bölümünü ve temizliğin önemini kavrar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



31

KUŞ BESLEME

MALZEMELER

- Kullanılmayan plastik kaplar
- Yoğurt kapları
- Meyve suyu kutuları vb.

UYGULAMA PLANI

Hazır veya kendi yaptığı kaplar içerisine kuşların beslenmesi için ekmek parçaları, buğday, bulgur, pirinç vb. konularak, pencere, balkon veya bahçeye bırakılır. Sonra kuşların gelişini bekler. Fotoğraflarını çeker.

KAZANIM

Yakın çevresinde bulunan hayvanları korumaya özen gösterir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



32

RESİM - ŞEKİL ÇİZME

MALZEMELER

- Kalem
- Kağıt

UYGULAMA PLANI

Oyuna başlayan kişi diğerlerine göstermeden kâğıda beş farklı nesne şekli çizer. Daha sonra çizdiği şekli diğerlerine 10-15 sn gösterir. Diğer kişiler aynı şekilleri çizmeye çalışır. En fazla nesneyi en kısa sürede tamamlayan kazanır.

KAZANIM

Dikkat gelişimini sağlar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



33

ÇUBUK OYUNU

MALZEMELER

Çubuk ya da çubuğa benzer malzeme
(kalem, kibrit çöpü gibi)

UYGULAMA PLANI

Çubuklar bir demet olarak dik tutulup yere bırakılır.
Gelişi güzel dağıtılan çubuklar diğer çubuklar hareket
ettirilmeden alınmaya çalışılır. En çok çubuk toplayan
oyuncu oyunu kazanmış olur.

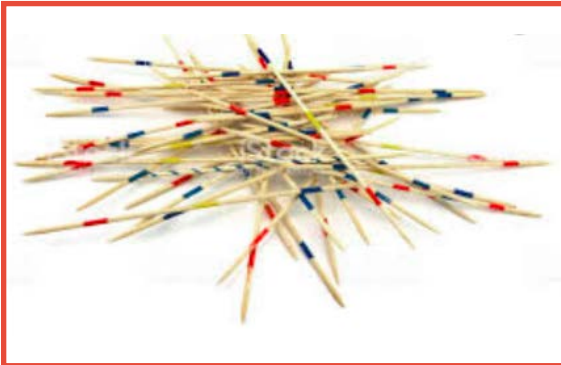
KAZANIM

Dikkat konsantrasyon becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



34

BU OLMASAYDI?

MALZEMELER

- Makas
- Bant
- Anahtar
- Silgi
- Telefon
- Kumanda

UYGULAMA PLANI

- Evde bulduđunuz bazı nesneleri (Kalem, bant, řiře kapađı, silgi vs.) bir kutuya koyup ocuđunuza “Bu olmasa ne olurdu? Bu bařka nerelerde kullanılabilir?” gibi sorular sorarak hayal gcnn geliřimine katkı sađlayabilirsiniz.
- Bir diđer soru olarak “Bu olmasaydı, bunun yerine hangi aracı kullanabilirdik?” sorusu sorulabilir.

KAZANIM

Farklı dřnme becerileri geliřir.

7+



35

ADAM ASMACA

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem
- 16 adet tař (nohut , fasulye vb.)

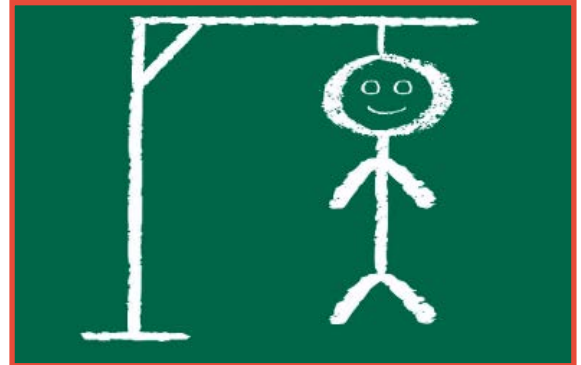
UYGULAMA PLANI

- Oyunculardan biri ebe olur ve aklından bir sözcük tutar, kısa çizgilerle o sözcükteki harf sayısını belirtir.
- Dilerse ipucu olarak sözcükte yer alan bir ya da iki harfi doğru yerlerinde olmak üzere verebilir.
- Ondan sonra öbür oyuncular teker teker sözcüğün bilinmeyen harflerini, sonunda da sözcüğün tümünü bulmaya çalışırlar.
- Doğru tahmin edilen her harf, sözcük içindeki yerine yazılır.
- Sözcüğü doğru tahmin eden oyuncu ebe olmak hakkını kazanır.
- Doğru olmayan her tahmin için ebe, asılan bir adam figürünün bir parçasını çizer.
- Önce, tersine çevrili L harfi biçimindeki darağacının dik direğini, ardından kolunu, sonra da çapraz desteğini ve ipini çizer.
- Asılan adam figürünün tamamlanmasıyla karşı taraf asılmış olur.

KAZANIM

Kelime dağarcığı artar.

7+



36

BEŞ TAŞ

MALZEMELER

- Çakıl taşı
- Nohut
- Misket vb. malzemeler
- Fındık
- Fasulye

UYGULAMA PLANI

- Oyuncu, yuvarlak taşı havaya atarak aynı elle önce taşları birer birer toplar, her topladığı taşı diğer eline koyar. Buna “birler” denir.
- İkinci elde yuvarlak taşı havaya atarak yerdeki taşları “ikişer ikişer” tutar. Buna “ikiler” denir. Oyuncu havaya attığı taşı yere düşürdüğünde yanar, sıra diğer oyuncuya geçer. Sonra üçünü bir, birini tek alır, buna “üçler” denir.
- Sonra dördünü bir alır, buna “dörtler” denir. Üçünü veya dördünü bir anda alamayan oyuncu yanar. Dörtleri de tamamlayan kemerlere geçer.
- Oyuncu sol elini kemer yapar, beş taşı da eline alır, yuvarlak olanı havaya atar, diğer dördünü kemerin önüne bırakır.
- Yuvarlak havaya atılarak tek tek kemerden geçirilir. Sonra iki iki geçirilir, sonra üç ve tek geçirilir. Sonra dördü birden aynı seferde geçirilir.
- Bu da tamamlandıktan sonra taşların beşini de avucunun içine alır, taşların hepsini havaya atar.
- Elinde hepsini tutmaya çalışır, havaya atarak tekrar avucunun içine alır.
- Beş taştan avucunun içinde kaç tane kaldıysa o kadar puan alır.
- Oyun böylece devam eder. En çok puan alan oyunun galibidir.

KAZANIM

El-göz koordinasyonunu destekler.



EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+

37

GÖKYÜZÜ GÖZLEMLEME

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Aile bireyleriyle birlikte gece gökyüzü gözlemlenir.
- Gökyüzünde görünen, ay, yıldız hakkında konuşulur.
- Gündüz ve gece gökyüzüne baktığımızda gördüğümüz farklılıkların nedeni hakkında fikir alışverişinde bulunulur.

KAZANIM

Nesne ya da varlıkları gözlemler.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



38

HATIRA SAATI

MALZEMELER

Fotoğraflar

UYGULAMA PLANI

Aile bireyleriyle birlikte eski fotoğraflara bakılır ve fotoğrafların hangi zamanda, nerede, kiminle ve nasıl çekildiği hakkında sohbet edilir. Anne, baba varsa nine ve dedelerden kendi çocukluk dönemlerine ait hatıraları anlatması istenir.

KAZANIM

Geçmiş ile bulunduğumuz zaman arasındaki değişkenliklerin farkına varır. Aile bağı gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



39

TEKERLEME SAATI

MALZEMELER

Varsa tekerleme kitabı

UYGULAMA PLANI

Aile bireyleri sırayla bildikleri tekerlemeleri söyler ve diğer bireylerin doğru şekilde tekrarlamalarını ister. Tekerlemeyi yanlış söyleyen yanar, sıra diğer aile bireyine geçer.

KAZANIM

Dinleme, anlama ve tekrarlı sözcükleri ifade etme becerisi kazanır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



AYVA

Sarı sarı rengim var,
Ne güzel de kokarım.
İstersen reçel yap ye,
İstersen kompostomu.



40

ÜÇGEN BİRLEŞTİRME OYUNU

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Kağıda düzenli ve sıralı, hizası aynı olacak şekilde noktalar konulur.
- Herkes iki nokta arasına çizgi çizer.
- Daha sonra bu noktalar ile en çok üçgen yapabilen kazanır.

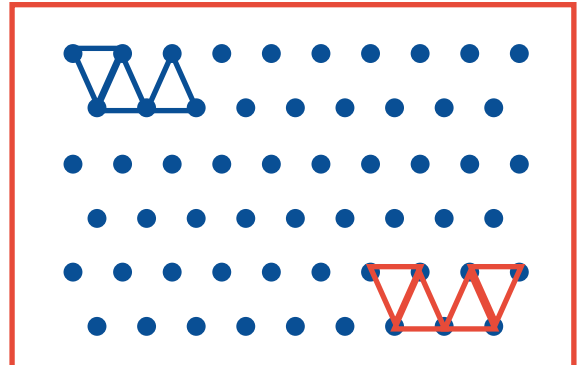
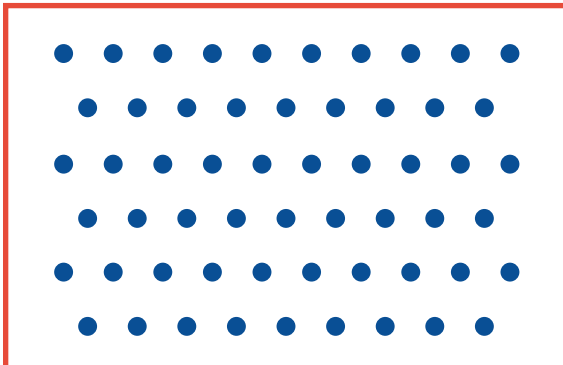
KAZANIM

Stratejik düşünme becerisi kazanır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



41

TREN OYUNU

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Kağıda 1-10 arasında sayılar sayfanın üst kısmına yazılır.
- Kura ile ilk başlayacak kişi seçilir.
- Başlayan kişi elini sıkıca kapayarak üstteki rakamlardan birini elini kıpırdatmadan yazmaya çalışır.
- Karşıdaki kişiye sorar: "Hangi sayıyı yazdım?" Kişi tahmin etmeye çalışır.
- Bilirse sıra ona geçer. Bilemezse kişi devam eder, üstteki sayılardan hangisini yazdıysa üstüne çizgi çizer.

KAZANIM

El-göz koordinasyonu ve dikkat gelişimi sağlar.

8+



42

BALON ŞİŞİRME DENEYİ

MALZEMELER

- Plastik şişe
- Kaşık
- Sirke
- Balon
- Kabartma tozu

UYGULAMA PLANI

- Şişenin içine iki yemek kaşığı sirke koyalım.
- Balonun içine bir çay kaşığı kabartma tozu dökelim.
- Balonu şişenin ağzına geçirelim.
- Balonu dik tutarak kabartma tozunu şişenin içine dökelim.
- Beklemeye başlayalım. Reaksiyon gerçekleşecektir.

KAZANIM

Bilim merakı artar.



EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



8+

43

GİZLİ KELİMELER

MALZEMELER

- Sözlük
- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

Her oyuncu sözlükten seçtiği 5 kelimenin anlamını önündeki kâğıda yazar. Ama kelimenin kendisini yazmaz. Sadece kendisi için bir başka kâğıda not alabilir. Sonrasında herkes kâğıdı yanındakine verir. Kendisine gelen kâğıttaki anlamların hangi kelimelere ait olduğunu en çabuk bulan oyuncu kazanır.

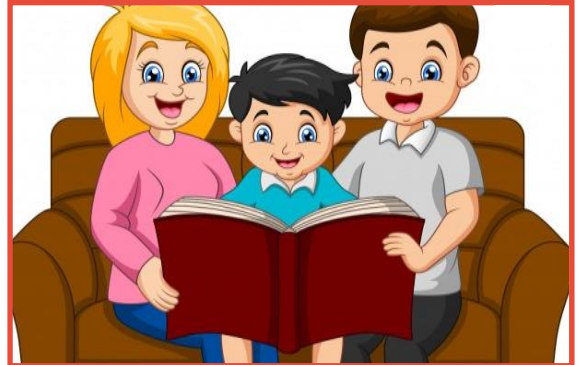
KAZANIM

Kelime dağarcığı gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



44

KÖR EL OYUNU

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

Bir oyuncu gözleri bağlı elinde bir kalem önünde de bir kağıt olacak şekilde oturur. Başka bir oyuncu onun elini hareket ettirerek ona bir kelime ya da bir cümle yazdırır. Gözleri bağlı olan oyuncu kendisine yazdırılan kelime ya da cümleyi tahmin etmeye çalışır.

KAZANIM

Dikkat ve odaklanma becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



8+



45

NE SATAR?

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyunculardan biri bir dükkân ismi seçer. Örneğin; eczane, manav, kasap, fırın, pastane vs.
- Sorusunu sorar: "Eczane ne satar?" Diğerleri bir dakika içinde bu dükkânda satılan en az 10 şeyi bulmaya çalışır. Oyun bu şekilde devam eder.

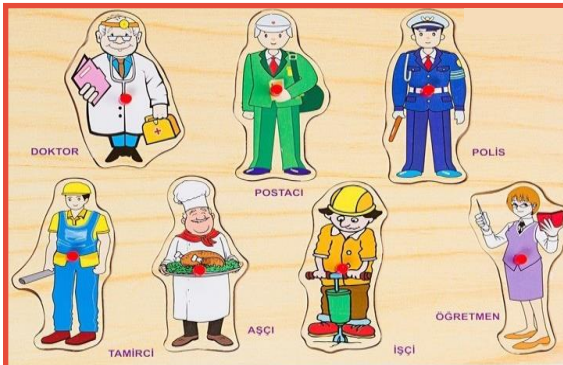
KAZANIM

Dikkat ve odaklanma becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



46

SESİ HARF DEĞİŞTİRMECE

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Bu oyunda günlük hayatımızda kullanılan kelimelerdeki sesli harfler seçilen başka bir sesli harfle söylenmeye çalışılır. Öncelikle bir kelime grubu daha sonra “a,e,ı,i,o,ö” sesli harflerden birisi seçilir. Meselâ, oyuncuların birinden yılın aylarını sadece “e” sesli harfini kullanarak sayması istenir. Doğru söyleyip söyleyemediği kontrol edilir. Yani oyuncunun “ocak” kelimesini ecek, “şubat”ı şebet, “mart”ı mert, “nisan”ı nesen, “mayıs”ı meyes, “haziran”ı hezeren, “temmuz”u temmez gibi söylemesi gerekir. Bu oyunda haftanın günleri, sebzeler, meyveler, 1’den 10’a kadar rakamlar vb. kelime grupları kullanılabilir.

KAZANIM







Hızlı düşünme ve sözel zekâ gelişimi sağlar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



Sesli Harfler			
 A-a	 E-e	 İ-i	 O-o
 U-u	 Ö-ö	 Ü-ü	 I-ı

47

EVET-HAYIR OYUNU

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyunculardan biri soru soran diğeri de cevap veren kişi olur.
- Cevap veren oyuncunun hiçbir soruya “EVET” ya da “HAYIR” şeklinde cevap vermemesi gerekir.
- Örneğin, “Okula gidiyor musun?” sorusuna “Evet ya da Hayır” diye cevap vermesi durumunda yanar.

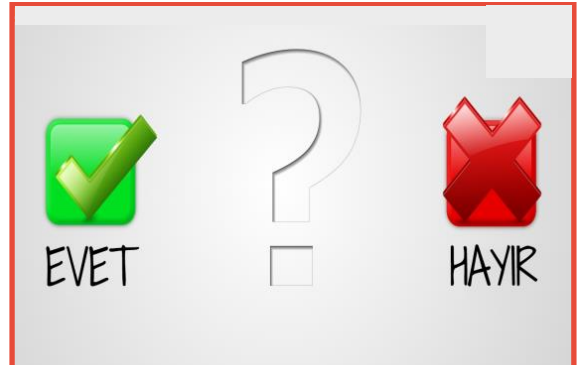
KAZANIM

Dikkat ve hızlı düşünme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



48

FİKİR ZİNCİRİ

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Bir eşyanın, kişinin, bitkinin ya da hayvanın ismi söylenir. Örneğin Aslan. Bu örneğe göre ikinci oyuncu "Aslan bana ormanı hatırlatıyor" diyebilir. Ondan sonra fikir zinciri şöyle devam edebilir:

- Orman bana ağacı hatırlatıyor.
- Ağaç bana pikniği hatırlatıyor.
- Piknik bana sofrayı hatırlatıyor.

Aklına bir şey gelmeyen oyuncu puan alamıyor. Oyun tekrar başlıyor.

KAZANIM

Hayal gücü ve dikkati gelişir.



EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



8+

49

TERSİNE ÇEVİRME

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

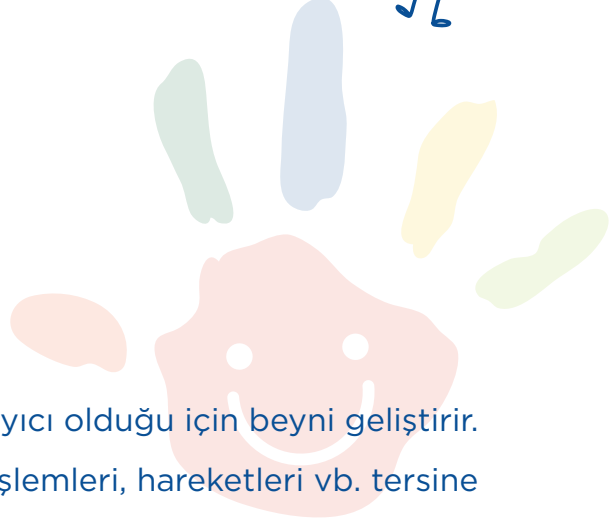
UYGULAMA PLANI

- Tersine çevirme işlemi zorlayıcı olduğu için beyni geliştirir.
- Sözcükleri, verilen sayıları, işlemleri, hareketleri vb. tersine çevirin.
- Mesela, araba sözcüğünü ya da 8-5-2 sayılarını tersten okumasını isteyin.
- Verdiğiniz örnekleri çocuğunuzun yaşına göre kolaylaştırıp zorlaştırabilirsiniz.
- Mesela 20'den geriye doğru 2'şer say, 56'dan geriye 7'şer say gibi örnekleri çoğaltabilirsiniz.

KAZANIM

Farklı düşünme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+

Çevik
Çevik
Çevik
Çevik
Çevik
Çevik
Çevik



50

EL VEYA PARMAK KUKLASIYLA HİKAYE ANLATIMI

MALZEMELER

- Çorap
- İğne
- İplik
- Düğme

UYGULAMA PLANI

Kullanılmayan çorap ve eldivenlerin üzerine iğne ve iplik yardımıyla düğme dikilerek göz ve ağız oluşturulur. El veya parmağa geçirilip ses tonu değiştirilerek hikâyeler anlatılır. İki farklı ele geçirilip ses tonlarını değiştirerek iki farklı karakter canlandırılabilir. Hikâye oluşturup kuklalar konuşturulabilir.

KAZANIM

Hayal gücü, kendini ifade etme becerisi ve özgüven duygusu gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



8+



51

SOS

MALZEMELER

- Kareli defter
- Kalem

UYGULAMA PLANI

Kareli defter üzerinde sınırları belirlenmiş alanda oynanır. Her oyuncunun birer hamle yapma hakkı vardır. Oyuncu istediği kareye 'S' harfi ya da 'O' harfi koyar. Oyun sorası kendisine geldiği anda S-O-S kelimesini tamamlayan oyuncu puan ve yeni hamle hakkı kazanır. Oyunda istenilen yönde hamle yapılabilir.

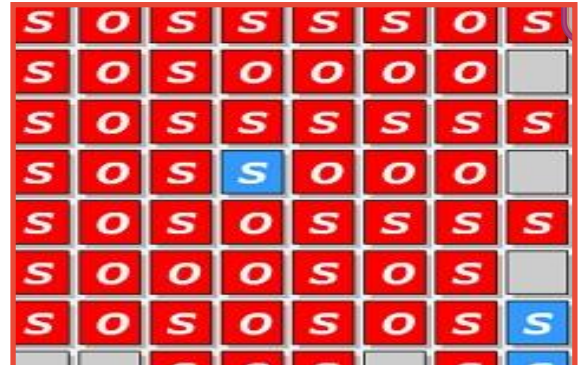
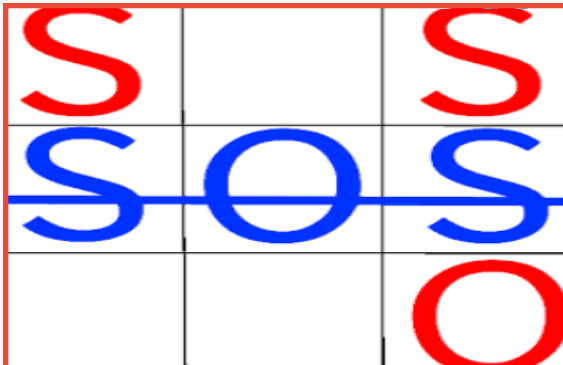
KAZANIM

Dikkat ve odaklanma süresi artar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



52

ÜÇGEN DİLİMLERİ

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

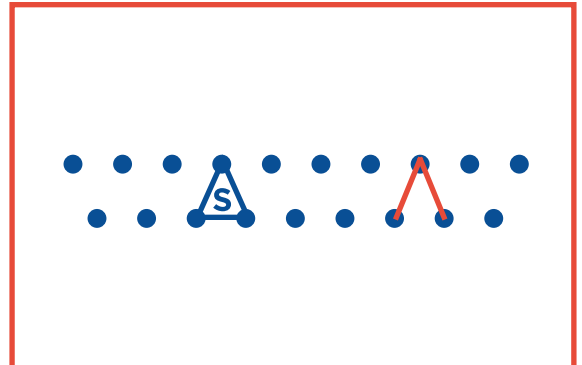
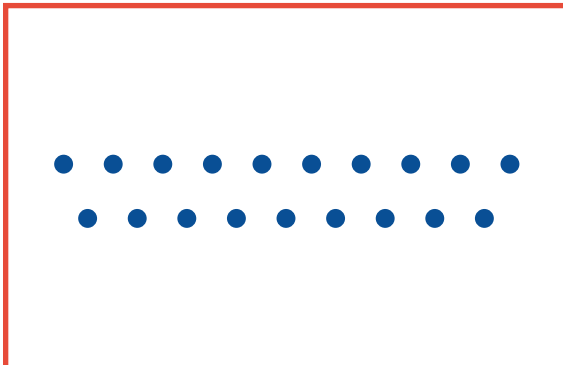
UYGULAMA PLANI

- Oyun başlamadan önce bir kağıdın üzerine belirli aralıklar ile birçok nokta konur.
- Sonrasında ilk sırayı alan oyuncu iki nokta arasına bir çizgi çizer. Bu çizgi sadece iki noktayı birleştirmelidir.
- Sıra diğer oyuncuya geçer. O da ilk oyuncunun çizdiği şekilde çizer.
- Bu oyunun amacı sırayla çizgiler çizerek rakipten daha fazla üçgen oluşturmaktır.
- Her oyuncu oluşturduğu üçgenin içine isminin baş harfini yazar.

KAZANIM

Dikkat ve konsantrasyon süresi artar.

7+



53

ÖYKÜLENDİRME

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Herkes sırayla rastgele aklına gelen kelimeleri söyler. Bu kelimeler bir kağıda yazılır.
- Toplam 15 kelimedenden az olmamalıdır. Daha sonra sırayla bu kelimeler birbiriyle ilişkilendirilerek öykü oluşturulur.

KAZANIM

Hızlı ve farklı düşünme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



54

HEDEF BARDAKTA

MALZEMELER

- Plastik Bardak
- Kağıt
- Bant

UYGULAMA PLANI

- İlk olarak kâğıtlar ceviz büyüklüğünde büzüştürülerek 10 adet top oluşturulur.
- Sonra bardaklar masanın kenarına bantla sabitlenir.
- Ardından oyuncular sırayla kağıttan topları bardakların içerisine denk getirmeye çalışır.
- En fazla topu denk getiren oyuncu kazanır.

KAZANIM

El-göz koordinasyonu gelişir, odaklanma süresi artar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



55

PARMAK GÜREŞİ

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Bu oyun iki kişi ile oynanır.
- İki oyuncu sağ elini birbirlerine kenetler. Başparmaklar havada kalır ve güreş başlar.
- Bu oyunun amacı kendi parmağımızı rakibin parmağının üstüne kapatarak puan almaktır.
- En çok puan alan kazanır.
- Yorulunca el değiştirilebilir.

KAZANIM

İnce motor ve refleks becerileri gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



56

3 TAŞ OYUNU

MALZEMELER

- A4 Kâğıdı
- 6 Adet Taş

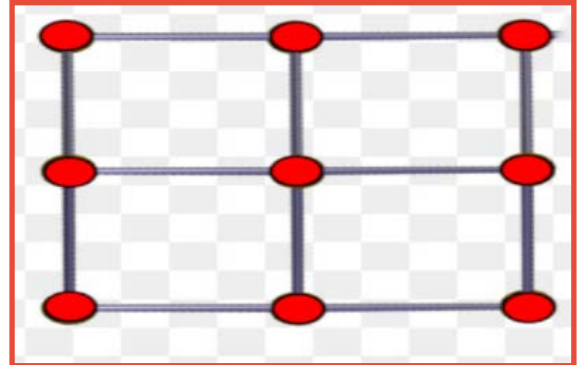
UYGULAMA PLANI

- Bu oyun iki kişi ile oynanır.
- A4 kağıdına aşağıda ikinci görselde olduğu gibi üç taş oyun şeması çizilir.
- Her oyuncunun farklı renklerde üçer taşı bulunur.
- Kura sonucuna göre oyuna ilk başlayan oyuncu ilk taşı istediği bir yere yerleştirir. Ellerindeki taşlar bitene kadar oyuncular sırayla taşlarını yerleştirirler.
- Sırası gelen oyuncu bir taşı ilk boş bölüme çizgi üzerinden kaydırarak hareket ettirir.
- Taşlarını alt alta, yan yana veya çapraz bir şekilde sıralamayı başaran ilk oyuncu oyunu kazanır.

KAZANIM

Problem çözme becerisi gelişir.

7+



57

İLK YARDIM

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Hangi durumlarda yardım istemesi gerektiği, kendini ve çevresini koruma yöntemleri, deprem, yangın gibi afetlerde nasıl davranması gerektiği hakkında çocuk ile sohbet edilir. Eğer evimizde ilk yardım dolabı varsa malzemeler hakkında konuşulur.

KAZANIM

Doğal afetleri tanır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



58

KAHVATI HAZIRLAMA

MALZEMELER

- Mutfakta bulunan kahvaltı malzemeleri
- Sofra kurmak için gerekli araç-gereçler

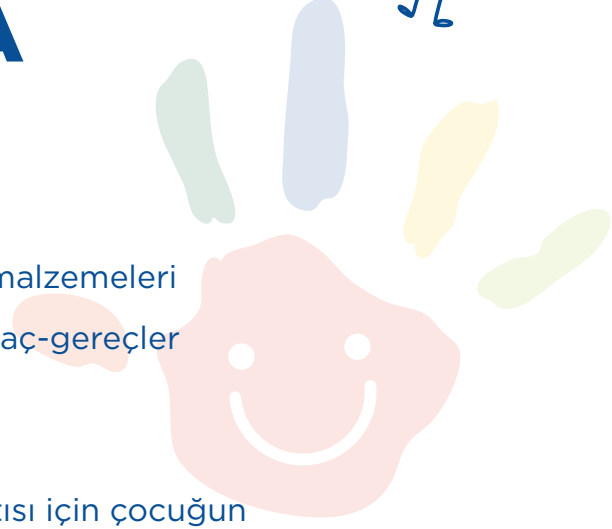
UYGULAMA PLANI

Ailece yapılacak sabah kahvaltısı için çocuğun planlama yapması, ebeveynlerin yardımı ile kahvaltı malzemelerini uygun şekilde hazırlayarak sofrayı kurması sağlanır. Akşam kahvaltı için küçük davetiyeler hazırlayarak aile bireylerinin odasına bırakabilir.

KAZANIM

Sorumluluk ve organizasyon becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



59

ACİL DURUM VE YAKINLARININ TELEFONLARI

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Hangi durumlarda, kimlerden yardım istemesi gerektiği hakkında çocukla sohbet edilir.
- Acil durumlarda aranması gereken polis, itfaiye, ambulans gibi kurumsal telefon numaraları tekrarlanır.
- Ayrıca aile bireylerinin telefon numaraları da öncelik sırasına göre tekrarlanır.

KAZANIM

Acil durum telefon numaralarını öğrenir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+

ACİL TELEFON NUMARALARI:	
Hızır Acil	112
İtfaiye	110
Polis İmdat	155
Jandarma	156
Orman Yangın	177
Su Arıza	185
Elektrik Arıza	186
Doğalgaz Arıza	187

 112 Acil Yardım	 110 İtfaiye	 155 Polis
 114 Zehir Danışma	 177 Orman Yangını	 156 Jandarma

60

MEYVE SUYU HAZIRLAMA

MALZEMELER

- Limon
- Portakal

UYGULAMA PLANI

Anne veya babanın gözetiminde çocuklar portakal ya da limon kullanarak meyve suyu hazırlarlar. İstedikleri şekilde sunum yaparak aile bireylerine ikram ederler. Ailece meyve sularını içerken sağlıklı beslenmenin önemi hakkında konuşurlar.

KAZANIM

Sağlıklı beslenmenin önemini öğrenir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



61

SOY AĞACI

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

Aile bireyleri ve akrabalar ile ilgili konuşulur. Daha sonra kağıda soy ağacı çizilir.

KAZANIM

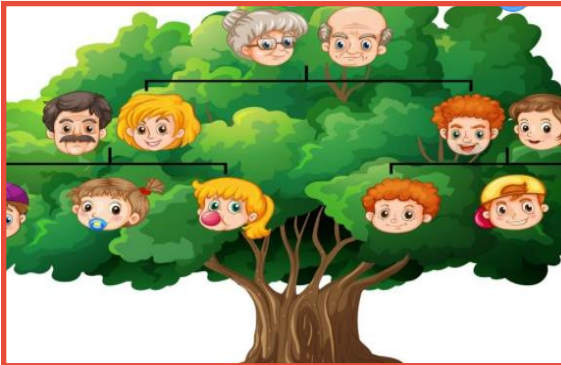
Sınıflandırma becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



Soy ağacı: Bir aile ve ya bir sülalenin bütün mensuplarının geçmişten günümüze belirli bir düzen içerisinde sıralanmasıdır.

7+



62

KÂĞIT KAYIK

MALZEMELER

- Su
- Kağıt
- Kap

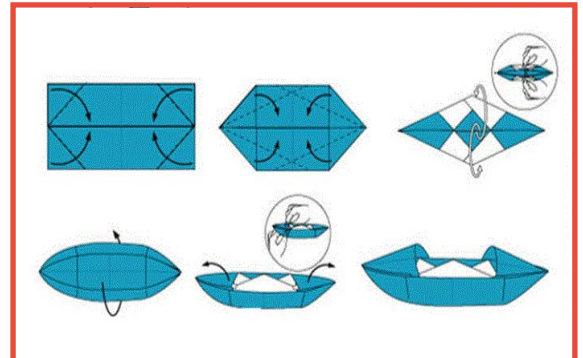
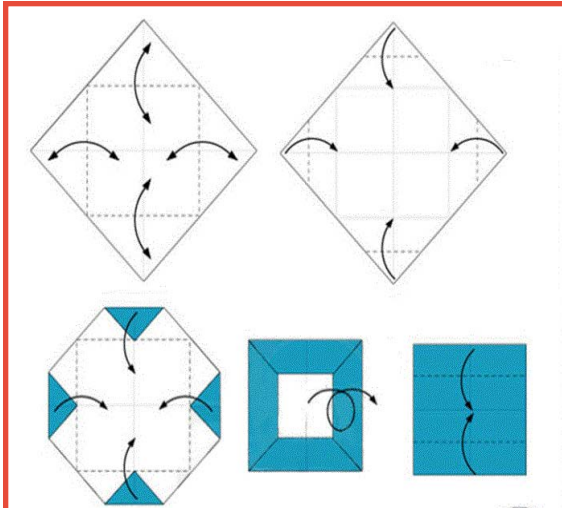
UYGULAMA PLANI

Aşağı tarafta bulunan görseldeki adımları takip ederek gemi yapılır. Daha sonra bir kabın içinde yüzdürülür.

KAZANIM

İnce motor becerileri gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+

63

BEDEN PERKÜSYONU

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

İnsanlar müzik aletleri yokken bile el çırparak, parmak şaklatarak, ayaklarını yere vurarak ve ses çıkararak müzik ve dans uyumunu sağlıyorlardı. Beden perküsyonu da ellerin ayakların bedenle birlikte vurmali bir enstrüman olarak kullanıldığı bir alandır. Bizde bu etkinlikte aşağıdaki görsellere uygun beden hareketlerini yaparak kendi ritmimizi oluşturacağız.

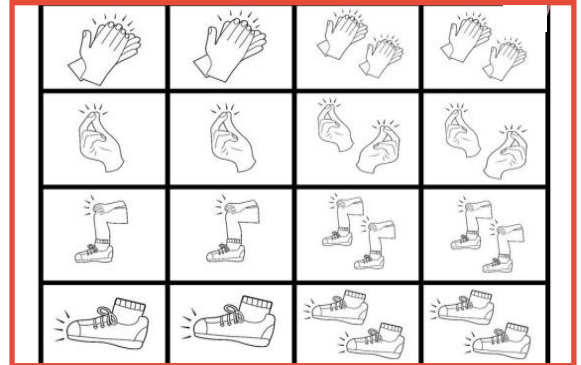
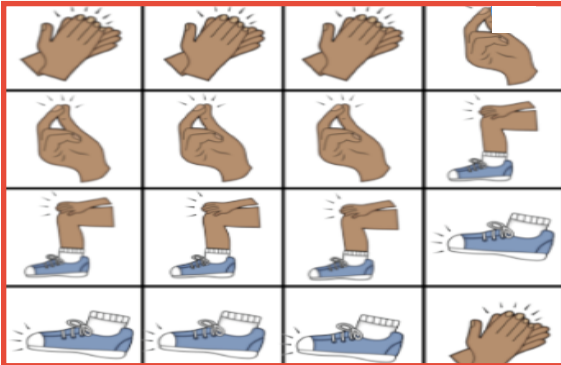
Örneğin aşağıdaki 1. görseli, sırasıyla;

- Alkışla - alkışla - alkışla - parmak şaklat
- Parmak şaklat - parmak şaklat - parmak şaklat - dize vur
- Dize vur - dize vur - dize vur - ayağını yere vur
- Ayağını yere vur - ayağını yere vur - ayağını yere vur - alkışla şeklinde uygulayabiliriz.

KAZANIM

Takım çalışması becerisi gelişir. Refleks, beden hâkimiyeti ve ritim duygusu gelişir.

6+



65

OKUMA - ANLAMA ETKİNLİKLERİ

MALZEMELER

- Okuma kitabı
- Kalem
- Sözlük

UYGULAMA PLANI

Herhangi bir okuma parçası seçilir. Parça okunduktan sonra sorular parçaya göre cevaplandırılır. Anlamları bilinmeyen sözcükler belirlenerek sözlükten anlamına bakılır.

KAZANIM

Anlayarak okuma becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



10
+



66

NEŞİ MEŞHUR?

MALZEMELER

- Kâğıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- En az 18 şehir belirleyip o şehirlerin meşhur olan ürünleri, eserleri vb. özelliklerini belirlenir.
- Kâğıtlara şehirlerin isimlerini, başka kâğıtlara da meşhur özellikleri yazılır. (Yeteneğiniz varsa meşhur özellikleri çizimle de gösterilebilir.)
- Şehirlerin yazılı olduğu kâğıtlar ters çevrilir ve sırasıyla açılır.
- O şehrin neşi meşhursa o kâğıdı bulup eşleştir.

KAZANIM

Bölgesel farklılıkların bilincine varır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



67

BALON TENİSİ

MALZEMELER

- Balon
- 2 Adet Köpük Tabak
- 2 Adet Tahta Çubuk veya Kalem

UYGULAMA PLANI

- Balon şişirilir ve tabak raketler kullanılarak balon yere düşürülmeden karşı tarafa atılır.
- Balonu düşüren oyuncu oyunu kaybeder.

KAZANIM

El-göz koordinasyonu gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



68

MANGALA YAPIMI VE OYNAMA

MALZEMELER

- Karton yumurta kabı
- Falçata
- Plastik kap
- Nohut, fasulye vb. ürünler

UYGULAMA PLANI

Yumurta kabı 6x2 olacak şekilde kesilir, kesilen parçaların her biri kuyu olur. Plastik kâseleri kuyuların sağ ve sol kısmına hazine olarak yerleştirilir. Taş olarak da fasulyeler, nohutlar, fındıklar vb. kullanılır.

KAZANIM

El becerisi gelişir. Geri dönüşüm duyarlılığı artar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



69

ŞEHİR BULMACA YARIŞMASI

MALZEMELER

- Türkiye İller Haritası
- Kuru Boya

UYGULAMA PLANI

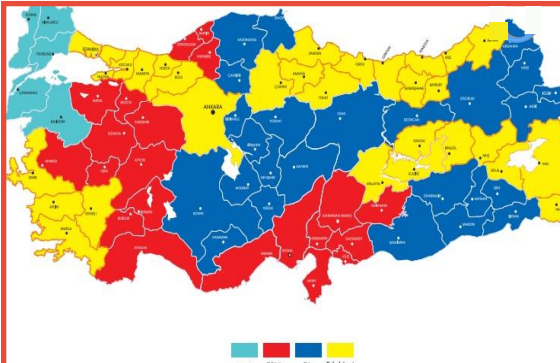
Etkinlik için Türkiye İller Haritası çıkarılır. İki kişilik veya ikiden fazla oynanır. İki kişilik oynan oyun şu şekildedir:

1. oyuncu ve 2. oyuncu karşılıklı olarak oturur. Oyuna kimin başlayacağına ise taş- kâğıt - makas yapılarak karar verilir. Kazanan oyuncu ülkemizin şehirlerinden birini sorar diğer oyuncu da 30 saniye içinde bu şehri bulur. Bulduğunda 10 puan alır. Verilen süre de bulamazsa puan alamaz. Bir sonraki turda ise tam tersi olur. İki den fazla oyuncunun olduğu oyun ise şu şekildedir: Öncelikle şehirleri soracak bir başkan seçilir. Diğer oyuncular başkanın söylemiş olduğu şehirleri bulmaya çalışır. İlk bulan oyuncu 25 puan alır, ikinci bulan 15 puan ve üçüncü bulan da 5 puan alır. Oyun sonunda puanlar toplanır ve kazanan oyuncu belirlenir.

KAZANIM

Ülkemizin şehirlerinin nerede olduğunu kavrar ve bu şehirlerin hangi bölgemizde yer aldığını öğrenir.

6+



70

OYUNCAK DÜKKÂNIM

MALZEMELER

- Evde bulunan oyuncaklar
- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Çocukların oyuncak dükkânı kurmaları istenir.
- Oyuncakların üzerine fiyatları yazılır.
- Aile bireyleri müşteri olarak dükkândan alışveriş yapar.

KAZANIM

Dört işlem ve sosyal iletişim becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



71

DOĞA BELGESELİ

MALZEMELER

- Doğa belgeseli
- Bilgisayar veya televizyon
- İnternet

UYGULAMA PLANI

- Ebeveyn doğal çevre dediğinde çocuğun aklına neler geldiğini sorar.
- Ardından gittikleri doğal çevreleri hatırlatır.
- Şehir yaşamında görmeye alışık olmadığımız canlılarla yaşasaydık nasıl olurdu sorusunu sorarak kısa bir beyin fırtınası uygular. (Örneğin: Aslan, zürafa) Canlıların yaşam alanlarının korunmasının öneminin üzerinde durulur ve belgesel izlemeye geçilir.

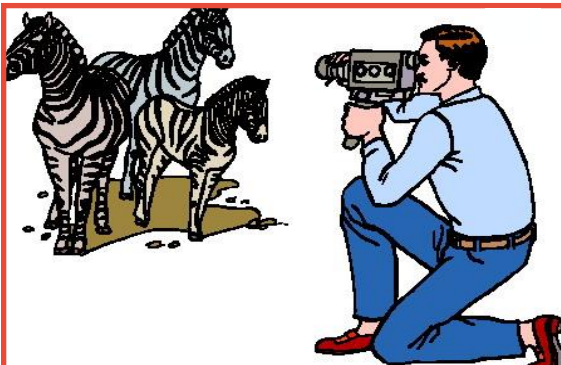
KAZANIM

Doğal çevrenin önemini ve canlıların yaşamı için ne kadar önemli olduğunu kavrar.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



72

KÜÇÜK ŞEF

MALZEMELER

Evde olan malzemeler.

UYGULAMA PLANI

Her çocuk yemek yapmayı ve mutfakta vakit geçirmeyi sever.Çocuğunuzla beraber annesinin seçeceği bir yemek, annesinin vereceği komutlarla yapabilir. Bu hazırlama süreci kameraya çekilebilir.

KAZANIM

Yönergeleri uygulama becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



73

TACTIX

MALZEMELER

- Kağıt, kalem
- 16 adet taş (nohut ,fasulye vb.)

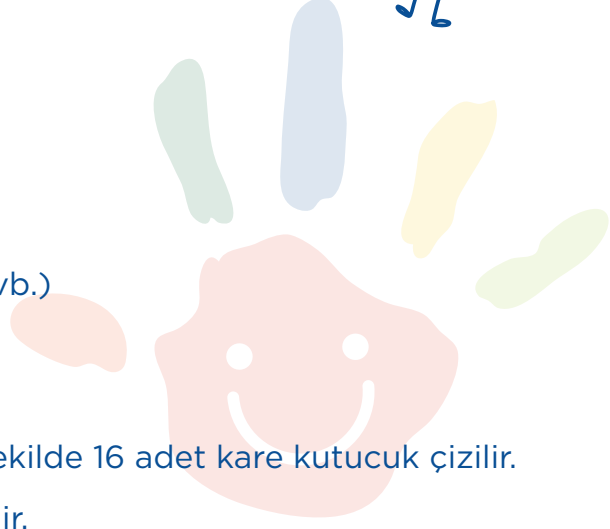
UYGULAMA PLANI

- Bir kâğıda 4x4'lük olacak şekilde 16 adet kare kutucuk çizilir.
- Taşlar kare kutucuklara dizilir.
- Sırayla en az birer en çok dörder olacak şekilde taşlar toplanır.
- En son taşı alan oyunu kaybeder.

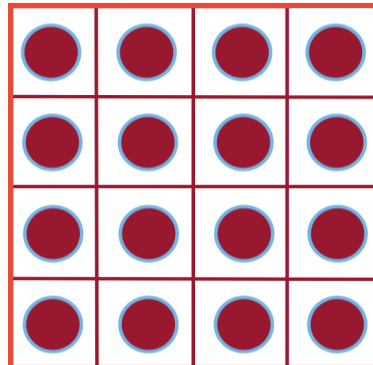
KAZANIM

Mantık yürütme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



10
+



74

TELGRAF OYUNU

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem
- Silgi

UYGULAMA PLANI

Telgraf oyununa başlamadan önce bir sözcük seçilir ve evde olan her oyuncu, seçilen sözcüğün harfleriyle başlayan sözcüklerden oluşan bir telgraf yazmak zorundadır.

Örneğin, "BOYACI" sözcüğü ile "Bütün Oyuncular Yarın Artık Cem'i Isırabilirler" gibi bir telgraf oluşturabilirler. Telgrafı yazmak için beş dakika süre verilir ve en komiğini yazan ödüllendirilir.

KAZANIM

Hızlı düşünme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



75

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK

TAŞ, KAĞIT, MAKAS



MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

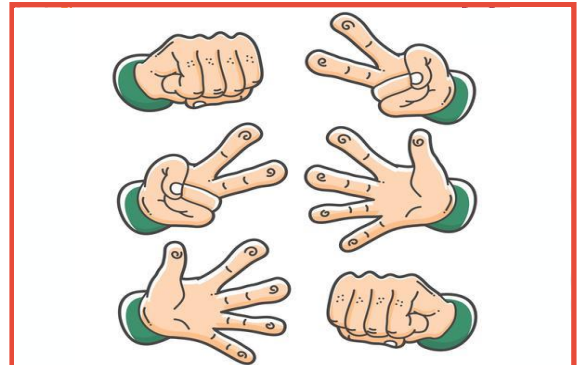
UYGULAMA PLANI

- İki kişinin ellerini, birbirine göstermeden aynı anda makas, taş veya kağıt şekline getirmesiyle oluşur.
- Her hareket farklı bir eşyayı simgeler.
- El düz tutulduğunda kağıt, yumruk yapıldığında taş, işaret parmağı ve orta parmak ile V harfi yapıldığında makas olur.
- İki oyuncu ellerini arkalarında saklayarak üçe kadar sayarlar.
- Sonra aynı anda bu şekillerden birini yaparak ellerini birbirlerine gösterirler.
- Kağıt, taştan güçlüdür çünkü onu sarar.
- Taş, makastan daha güçlüdür çünkü onu kırar.
- Makas, kâğıttan daha güçlüdür çünkü onu keser.
- Daha güçlü eşyayı seçen kişi puan alır.
- Aynı hareketi yaparlarsa her iki kişide puan alamaz.

KAZANIM

Dikkat ve hızlı düşünme becerisi gelişir.

6+



76

MASALLARI GEZELİM

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Oyuncular halka şeklinde oturur.
- İlk oyuna başlayan bir masal kahramanını yazar, bir sonraki başka bir masal kahramanını ekler.
- Tüm oyuncular kahramanları yazdıktan sonra ikinci turda bu kahramanların geçtiği masallardan kısaca örnekler verirler.

KAZANIM

Hafıza ve anlatım gücü gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



77

MEYVE TİYATROSU

MALZEMELER

- Meyveler
- Kutu
- Çöp şiş

UYGULAMA PLANI

- Oyun iki takımdan oluşur.
- Kapalı bir kutuya elin girebileceği kadar oyuk açılır.
- Karşı takımdan bir kişi kutunun içerisine meyve koyar ve diğer takımdan bir ebe seçilerek kutunun içerisine elini sokar.
- Meyvenin özellikleri ile ilgili bilgiler verir ve takım arkadaşlarının tahmin etmesini sağlar.

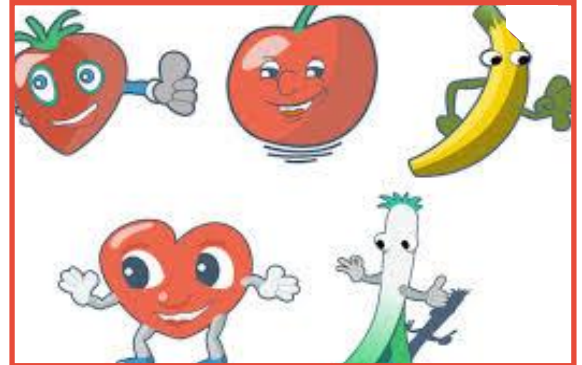
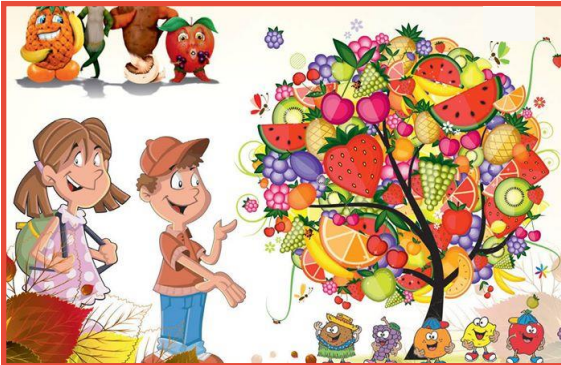
KAZANIM

Takım çalışması gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



78

KARAOKE

MALZEMELER

- Karaoke mikrofonu
- Akıllı telefon

UYGULAMA PLANI

Arka planda çalan fon müziği eşliğinde karaoke mikrofonuyla şarkı söylenir. Kaydedilen şarkı daha sonra aile bireyleri arasında dinlenir ve yorum yapılır.

KAZANIM

Yeteneklerinin farkına varır.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+



79

ÇİZ - KONUŞ

MALZEMELER

- Kalem
- Kâğıt
- Silgi

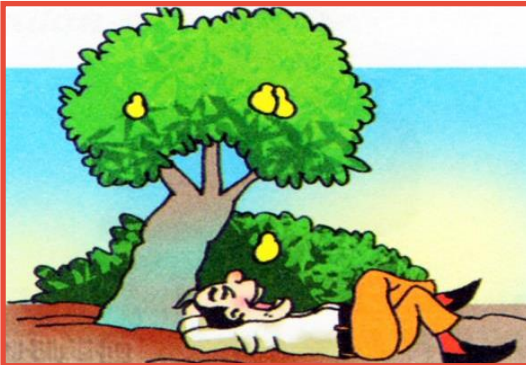
UYGULAMA PLANI

- Deyim ve atasözleriyle yapılan bu etkinlik en az 3 kişiyle oynanır.
- Seçilen veya gönüllü olan kişi, kâğıda hiç konuşmadan bir atasözü veya deyim çizer.
- Diğerleri çizileni tahmin etmeye çalışır.
- Sonraki aşamada doğru cevabı bulan kişi çizme işlemini gerçekleştirir.
- Kural: Çizim yapan kişi asla konuşamaz, beden dilini kullanamaz, rakam veya ipucu olabilecek kelimeler yazamaz.
- Sadece çizim yaparak resimle anlatması gerekmektedir.

KAZANIM

Söz varlığı zenginleşir. Problem çözme becerisi gelişir.

10+



80

BALON HAVADA ZIPLA ZIPLA

MALZEMELER

- Balon
- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

A4 kağıdı ortadan ikiye ayrılarak 30 tane kağıt oluşturulur. Oluşturduğumuz kağıtların üzerine çarpım tablosu sayıları yazılır.

Örnek: (24 - 36 - 42 - 8 - 12- 21 - 15) Her bir kağıt için bir tane sayı yazılır. Sonra yazdığımız kâğıtlar evin salonuna ya da koridora dağıtılır. Balon şişirilir. Balonu tek elde yere düşürmeden havada tutmaya çalışırken çarpım tablosu sorulur. Balon elinde oynayarak doğru sonuç yazan kâğıdı bulup üzerinde 3 kere ziplanır ve oyun böylece devam eder.

KAZANIM

El-göz koordinasyonu ve sayısal becerileri gelişir.

8+



81

9 TAŞ

MALZEMELER

- Oyun Zemini
- 9 Siyah Taş
- 9 Beyaz Taş

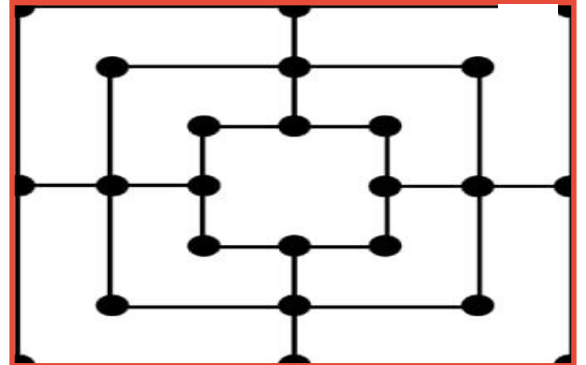
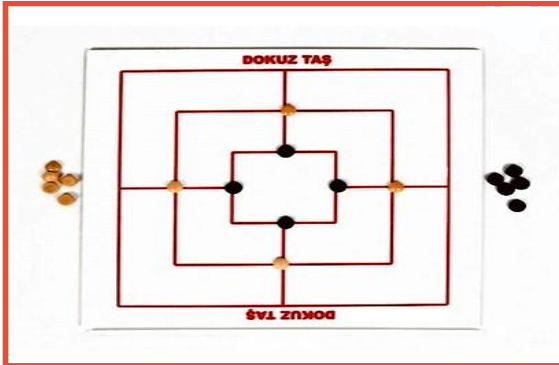
UYGULAMA PLANI

- 9 taş oyunu iki kişilik bir oyundur.
- Oyuna kura ile başlanır. Oyun tahtası boş şekilde önce ortaya konur.
- Oyuncular 3 taşı yatay ya da dikey olarak yan yana koymaya çalışır. Taşlar çapraz olarak yan yana gelmesi bir şey ifade etmez.
- Yatay ya da dikey olarak 3 taşı yan yana koyan oyuncu rakibinin dilediği bir taşı alarak oyunun dışına bırakır.
- Rakip üçlü bir set yaptıysa o seti kesinlikle bozamaz. Oyunda taşları bir birim olacak şekilde ileri geri ya da sağa sola hareket ettirilebilir.
- Eğer oyunculardan birinin 3 taşı kalırsa artık taşı istediği yere koymaya hak kazanır.
- Son olarak iki taşı kalan oyuncu oyunu kaybeder.

KAZANIM

Stratejik düşünme becerisi gelişir.

7+



82

ZİNCİR ÖYKÜ

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Herkes çember şeklinde oturur. Konuşmacı bir cümleyle öykü başlatır. Sağında oturan kişi öykünün kurgusunu bozmadan mantık akışı içinde öyküye ekleme yapar. Sonrasında sağında oturan diğer bir kişi aynı şekilde öyküye ekleme yaparak etkinliği sürdürür. Bu şekilde öykü zincir şeklinde büyüyerek devam eder. Birkaç tur sonunda uygun bir noktada çarpıcı şekilde öykü sonlandırılır. Kural: Herkes pürdikkat birbirini dinlemeli ve akışı bozmayacak şekilde yaratıcı düşünerek öyküyü devam ettirmeli.

Kural: Herkes pürdikkat birbirini dinlemeli ve akışı bozmayacak şekilde yaratıcı düşünerek öyküyü devam ettirmeli.

KAZANIM

Mantıksal akıl yürütme ve sosyal becerileri geliştirir.
Neden-sonuç ilişkisi kurar.



EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCİLİ
100 ETKİNLİK



7+

83

LİMON İĞNESİ DENEYİ

MALZEMELER

- Limon
- Balon

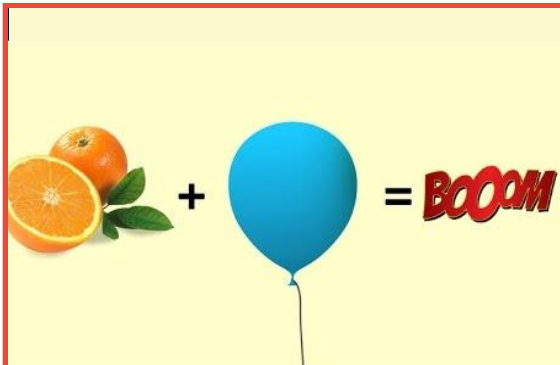
UYGULAMA PLANI

- Balonunuzu şişire bildiğiniz kadar şişirin, limonunuzun kabuğundan bir parça kesip balonunuza yaklaştırarak kabuğu sıkıp, katlayın.
- Limon kabuğundaki hidrojen karbür balonun yapıldığı malzeme olan lateksi kimyasal olarak parçalar e balonun patlamasına neden olur.
- Bir de deneyi limonun iç kısmını sıkarak yani limon suyu ile tekrarlayın neler oluyor?
- Günlük hayatta nasıl kullanacağız diye düşünebilirsiniz. Örneğin olgunlaşmamış domatesimizin var ise en kısa sürede olgunlaştırmak için limon ya da portakal gibi meyvelerin yanına koyarak en kısa zaman da olgunlaşacaktır.

KAZANIM

Nesne/durum/olay dikkatini verir. Nesne ya da varlıkları gözlemler.

6+





YANGIN SÖNDÜRÜCÜ

MALZEMELER

- Karbonat
- Sirke
- Mum

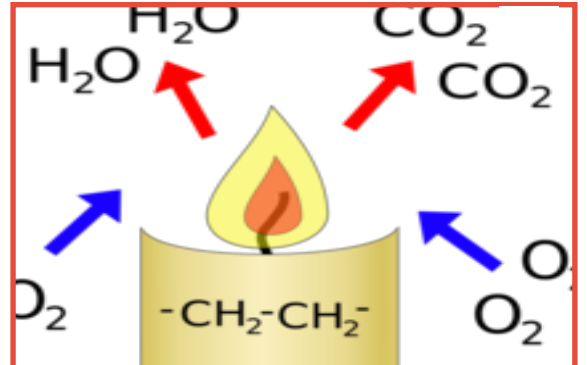
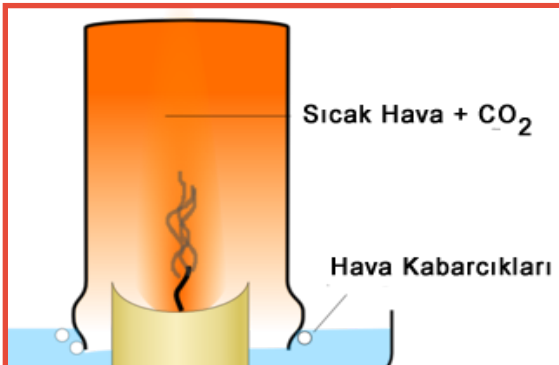
UYGULAMA PLANI

- Su bardağına 3 tatlı kaşığı karbonat ekleyin ve üzerine bardağın yarısına kadar sirke doldurun.
- Köpürmeler başladıysa küçük bir mumu yakarak önünüze alabilirsiniz.
- Ardından bardağınızı mumun üzerine doğru, içerisindeki sıvı muma dökülmeyecek şekilde eğin. Mumun söndüğünü göreceksiniz.
- Karbonat bir asit içinde çözüldüğünde ortaya karbondioksit gazı çıkar ve bardağınızda birikir.
- Bardağı yanan mum üzerine eğdiğinizde karbondioksit gazı mum ateşine doğru akar ve onu oksijensiz bırakarak söndürür.
- Bu deneyi birde şöyle yapalım; mumunuzu yakın ve üzerine temiz bir su bardağını kapatın.
- Bir süre sonra mum yine sönecektir. Sizce neden? Yakıcı aletleri kullandığınız deneylerde yanınızda bir yetişkin olması gerekir.

KAZANIM

Bilim merakı artar. Nesne ve olayları gözlemler.

6+





MİKROPLAR AKTİF

MALZEMELER

- Kuru maya
- Balon
- Şişe

UYGULAMA PLANI

- Annelerimizin kullandığı kuru mayayı bir soda şişesine ya da ağız dar başka bir kaba doldurun, üzerine ılık su ekleyip şişenin ağzına balonunuzu geçirin.
- Düzeneğinizi evinizdeki en soğuk odaya bırakıp birkaç saat sonra kontrol edin.
- Değişim var mı? Sonra aynı deneyi tekrarlamayı ama bu kez düzeneğinizi evinizdeki sıcak bir noktaya bırakın.
- Birkaç saat sonra kontrol edin. Değişim var mı? Son olarak kuru maya eklediğiniz şişeye hiç su katmadan balonu şişeye geçirin ve hazırladığınız düzeneği yine sıcak bir ortamda bekletin.
- Birkaç saat sonra kontrol edin. Değişim var mı? Sizce bu üç durum arasındaki fark neydi ve oluşan değişikliklerin kaynağı nedir.
- Kuru maya içerisinde yararlı mikroplar bulunur ve bu mikroplar kuru ortamda uzun yıllar uyku halinde yaşayabilir ancak uygun şartlar oluştuğunda yeniden aktifleşerek etki gösterirler.

KAZANIM

Bilim merakı artar.

7+



86

KİM, KİMİNLE, NE ZAMAN, NE YAPIYOR?

MALZEMELER

- Kalem
- Kağıt

UYGULAMA PLANI

- Oyun kağıt ile oynanır.
- Kâğıda kim, kiminle, ne zaman, nerede, ne yapıyor? yazılır.
- Kelimeleri ayırmak için çizgiler çizilir.
- Kaç kişi varsa o kadar kâğıt harcanır.
- Kimse birbirine göstermeden kim bölümünü doldurur.
- Sonra kim bölümü katlanır, kağıtlar oyuncularla değiştirilir.
- Bu böyle devam eder. Bittiğinde kâğıtlar açılır, hepsi okunur. Kelimeler birleştirilir.
- Ortaya garip veya komik cümleler çıkar. Puanlama ya da kazanan-kaybeden bulunmaz.

KAZANIM

Hikaye unsurlarını kavrar.

8+



87

SELAM SÖYLE

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

- Oyuna başlamak için oyuncular halka olur. Her şeyden önce oyuncuların kendilerine komik birer isim seçmesi gerekir. Bu isimler şunlar olabilir: Neettin, Ayıbettin, Kaybettin, Söylettin, Kaçiverdin.
- Herkes adını seçtikten sonra kendini tanıtır. Arkadaşlarının adını iyice öğrenmesine yardımcı olur. Oyun düzenli olarak, kendinden bir önceki kişi ile kendisinden sonra gelenle ondan sonra gelenin adı söylenerek oynanır.
- Diyelim ki oyunu Neetin isimli oyuncu başlatıyor. Oyunu başlatan sağındakine adıyla seslenir: Ayıbettin efendi (veya hanımefendi de olabilir). - Efendim. -Kaybettin efendiye söyle Kaçiverdin efendinin (solundakinin adını söylüyor) ona selamı varmış.
- Söz Ayıbettin'de: Kaybettin Efendi! -Efendiiim. -Söylettin Efendiye söyle, Nettin Efendi'nin ona selamı varmış.
- Oyun yanlışlar yapıldıkça gülüşerek, yanlışlar düzeltilerek devam eder. Biraz sonra artık herkes birbirinin adını öğrenmiş olacağından oyun yanlışsız olarak eğlenceli bir şekilde turlanır.

KAZANIM

Dili kullanma becerileri gelişir.

6+



88

KOMİK MEKTUPLAR

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem
- Zarf

UYGULAMA PLANI

- Oyun en az üç kişiden oluşur. Amaç, hayali bir kahramana mektup yazıp bunları cevaplamaktır.
- Herkes bir zarfın üzerine hayali bir adres yazar. Sonra zarflar karıştırılır ve herkes karıştırılan zarflardan birine adres yazar.
- Bu aşamadan sonra oyuncular arasında mektuplar yer değiştirir. Oyuncu kendisine çıkan mektubu yüksek sesle okur.

KAZANIM

Dil kullanım kabiliyeti gelişir. Sözel zeka gelişimini sağlar. Hızlı düşünme gelişimini sağlar.



7+

89

HAYVAN TUTMACA

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez.

UYGULAMA PLANI

Oyunculardan biri aklından bir hayvan tutar. Diğer oyuncular tutulan hayvana dair sorular sorar. “Kaç ayaklı?”, “Ne yer?”, “Nerede yaşar?”, “Ne renktir?” gibi. Verilen cevaplara göre oyuncunun tuttuğu hayvan tahmin edilmeye çalışılır. Oyun bu şekilde sıra ile devam eder.

KAZANIM

Akıl yürütme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



6+



90

PALET YAPIMI

MALZEMELER

- Plastik küçük kapak
- Yapıştırıcı
- Yoğurt kutusu kapağı

UYGULAMA PLANI

- Beyaz ve geniş olan yoğurt kapağının içine palet görüntüsü vererek mavi kapak yapıştırılır.
- Yoğurt kapağının ortasına başparmak için delik açılır. Yapıştırılan kapaklar için bir müddet beklenir.
- Geri dönüşüm malzemeleri ile yapılan bu etkinliğimiz palet olarak kullanılabilir.

KAZANIM

Hayal gücü gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



91

DOĞAL DEZENFEKTAN YAPIMI

MALZEMELER

- Sirke
- Karbonat
- Tuz

UYGULAMA PLANI

Ellerimiz mikropların en çok bulaştığı uzuvlarımızdır. Bu yüzden eve girdiğimizde ve gün içerisinde sık sık ellerimizi yıkamamız gerekir. Bunun dışında mikropları öldüren başka malzemelerde vardır. Bunlara genel olarak dezenfektan deniliyor. 500ml içme suyuna 5 çay kaşığı tuz ve 2 çay kaşığı karbonat ekleyip karıştırın. Bu çözeltiyi ağız ve burnunuzu temizlemek için kullanabilirsiniz. Ayrıca yine 1000 ml şişeye 500 ml su, 5 çay kaşığı tuz ve 500 ml sirke ekleyerek oluşturacağınız karışımı oda spreyi el spreyi olarak kullanabilirsiniz.

KAZANIM

Mikroplardan korunmak için kişisel temizliğin önemini kavrar.

6+





KARTONDAN KEDİ FIGÜRLÜ AYRAÇ YAPIMI

MALZEMELER

- Yapıştırıcı
- Parşömen
- Beyaz Fon Karton
- Kalem
- Karton
- Makas

UYGULAMA PLANI

Kendi ayracımızı kendimiz yapıyoruz. Parşömen kağıda bir kedi çiziyoruz. Beyaz fon kartonuna bir tane de kopyasını çiziyoruz. Önce çizdiğimiz çizgileri belirgin hale getirip sonra da içini boyayalım, son olarak da dış çizimlerden keselim. Kestiğimiz bu parçayı mukavva kartonuna veya normal bir kartona yapıştırıp kitap veya defter arasına koymak için kullanabiliriz.

KAZANIM

Hayal gücü ve el becerisi gelişir.

6+





ÖRDEK KALEMLİK

MALZEMELER

- Tuvalet kâğıdı rulosu
- Renkli el işi kâğıtları
- Mukavva
- Yapıştırıcı
- Keçeli kalem
- Makas

UYGULAMA PLANI

- Hem çocuklarla güzel vakit geçirmiş, hem üretmeyi öğretmiş hem de çocuklarımıza geri dönüşüm bilincini aşılamış oluruz.
- Tuvalet kâğıdı rulosundan kalemlik yapımı için gerekli malzemeler: Tuvalet kâğıdı ruloları (Sayıyı kendi ihtiyacınıza göre belirleyebilirsiniz.)
- El işi kâğıtları (Ruloları kaplamak için ördeğin yüzü, ayakları ve kanatları için kullanılabilir.)
- İnce mukavva kartonu (Tırtılın yüzü için. Tercihe göre yumurta kolisi üzerinde ki kartonlar kullanılabilir.)
- Yapıştırıcı (El işi kâğıtlarını rulolara yapıştırmak için prit, ruloları kartona yapıştırmak için uhu tavsiye ederim.)
- Keçeli kalem, hazır göz (Bu kısım da keçeli kalemle çizilebilir.)

KAZANIM

Geri dönüşüm malzemelerini kullanarak el becerisi ve hayal gücünü kullanır.

6+





TABAKTAN HAVA DURUMU

MALZEMELER

- 2 Adet Plastik veya Köpük Tabak
- Makas
- Raptiye
- Keçeli kalem, guaj veya akrilik boya

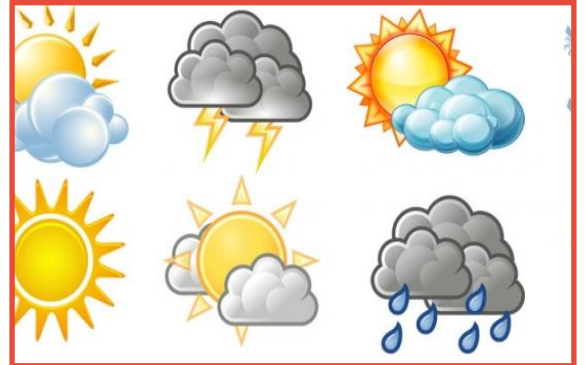
UYGULAMA PLANI

- Plastik tabaktan hava durumu raporu oyunu evde oyun ve eğitim için iyi bir fikir olabilir...
- Plastik tabakları (2 adet) (ister desenli ister kendiniz renklendirin) üst üste koyup tam ortalarına delik açılır. Alttaki tabağa, üstünde pasta dilimi şeklinde bölünüp hava durumu resimleri olan kağıt yapıştırılır. Üst tabağa da bir pasta dilimi şeklinde bir pencere açılır.
- Ortalarındaki deliğe de plastik çıtçıt takılır. Böylece rahatça döner. Çocuklar hava durumu sunuculuğu oynayabilirler
- Tercihe göre mevsimler de yapılabilir.

KAZANIM

Hava durumunu öğrenir ve mevsimleri kavrar.
El motor becerisi gelişir.

6+



95

ÜFLEMELİ FUTBOL TOPU

MALZEMELER

- Dikdörtgen şeklinde bir kutu (ayakkabı kutusu idealdir)
- 2 adet pipet, beyaz ve yeşil renkli kalem, el işi kağıdı
- Kale yapılabilecek boyutta ince mukavvadan kutu
- Renkli yapışkanlı kağıt (tercihe göre)
- Yapıştırıcı, makas, renkli A4 kağıdı, pinpon (top olarak kullanılacak)

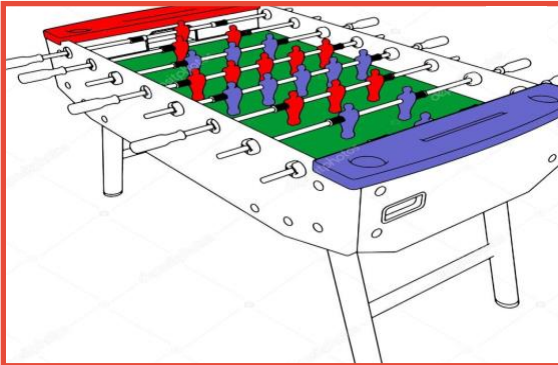
UYGULAMA PLANI

Ayakkabı kutusunun içini yeşil el işi kâğıdı ile halı saha şeklinde kaplayarak başlayalım işe. Elinizde hazır kullanabileceğiniz yeterli büyüklükte bir kutu yoksa mukavvadan da kolaylıkla bu şekilde bir kutu yapabilirsiniz. Kale yapmak için mukavva parçasından kutu yapalım. Yapıştırıcı yardımı ile kaleleri halı sahaya yapıştıralım. Halı saha içindeki çizgileri beyaz el işi kağıdı kullanarak yapalım. Oyunumuz oynamaya hazır hale geldi. Pinpon topunu ve pipetleri kullanarak topu üfleme yolu ile hareket ettirelim ve karşı takımın kalesine gol atmaya çalışalım.

KAZANIM

Geri dönüşüm malzemelerini kullanarak el becerisi ve hayal gücü gelişir.

6+



96

KURT-KUZU-OT PROBLEMİ

MALZEMELER

- Kağıt
- Kalem

UYGULAMA PLANI

Kurt-Kuzu-Ot resimleri çiziniz ve hikayeyi anlatınız.

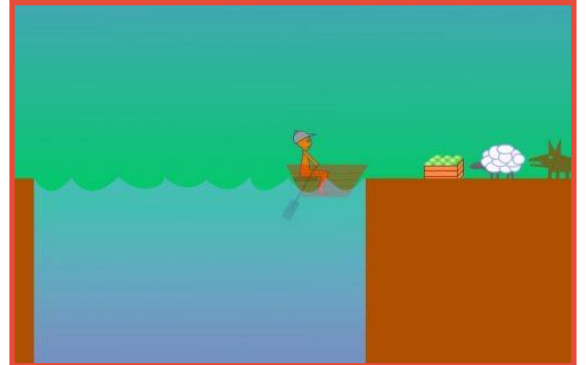
Hikâye şöyle: Ahmet Amcanın çiftliği köyün biraz dışında kırmızı derenin hemen öbür yanındaymış. Ahmet amca bir gün kuzusunu, ormandan bahçesine inen kurdu ve kuzusu için ayırdığı bir miktar otu da alıp karşı kıyıya geçmek istemiş. Ancak karşıya geçebileceği tek araç ufak bir kayıkmiş ve hepsinin beraber karşıya geçmesi imkânsızmış. Kayığa her defasına birini alabiliyormuş; ya kuzuyu, ya kurdu ya da otu yanına alabilecekmış. Ancak bir sorunu daha varmış, kurtla kuzuyu yalnız bırakırsa kurt kuzuyu yermiş, kuzuyla otu yalnız bıraksa bu sefer kuzu da otları yermiş.

Daha sonra kestiğiniz kartlarla veya temsili materyallerle bu problemi çocuğunuzdan çözmesini uygulamalı bir şekilde isteyiniz.

KAZANIM

Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.

7+



97

HİKÂYENİ OLUŞTUR

MALZEMELER

Malzeme gerektirmez

UYGULAMA PLANI

- Yetişkin kişi ilk önce yer, zaman ve kahramanı seçer.
- Mesela, "gündüz", "sonbahar", "tavşan", "ağaç" ve "orman" kelimelerinden oluşan hikâyeyi başlatır ve çocuklardan seçtiği kişinin tamamlamasını ister.
- Zaman zaman yetişkin kişi hikâyeyi zenginleştirerek yeni kahramanlar, renkler, sayılar ekleyerek hikâyenin tamamlanmasına yardımcı olur.
- Sonunda oluşturulan hikâye ile ilgili sorular sorulur.

KAZANIM

Muhakeme yeteneği gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



8+



98

ŞEKİL BULMACA

MALZEMELER

- Renkli kağıtlar
- Kalem

UYGULAMA PLANI

- Renkli kağıtlardan geometrik şekiller kesilir.
- Bütün şekiller evin içinde dağıtılır.
- Bulunması istenilen şekil, rengi ile birlikte söylenir.
- Oyunculardan bunu ilk bulan puanları kazanır.

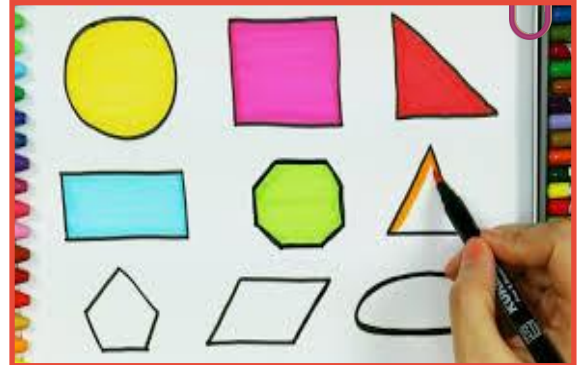
KAZANIM

Hızlı ve farklı düşünme becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+



99

MANDALDAN UÇAK YAPIMI

MALZEMELER

- Yapıştırıcı (Ahşap tutkalı)
- Makas
- Tahta Mandal
- Dondurma Çubukları
- Tahta çay karıştırma çubukları
- Renkli keçeli kalemler

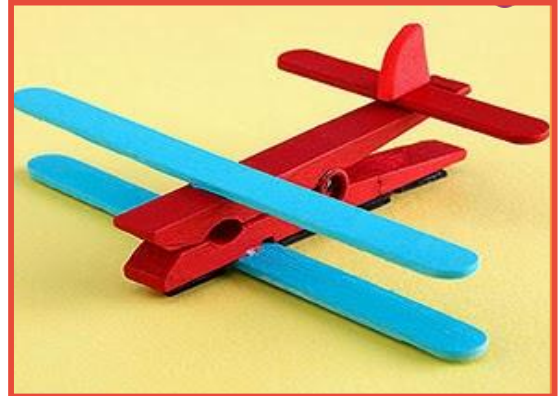
UYGULAMA PLANI

- Tahta mandalları ve dondurma çubuklarını boyayarak başlıyoruz.
- Keçeli kalemlerle boyama yapabileceğiniz gibi akrilik veya guaj boyanız varsa onlarla da boyama yapabilirsiniz.
- Karıştırma çubuğunu istediğimiz uzunlukta, şekil vererek kesiyoruz.
- Mandalın bir ağzı yukarıya bir ağzı aşağıya bakacak şekilde tutarak aşağıya bakan ağzının tutma yerine karıştırma çubuğunu, üst tarafta kalan ağzının uç kısmına da dil çubuğunu yapııştırıyoruz.
- Son olarak alt orta kısmına küçük bir karton yapııştırarak uç kısmının havada kalmasını sağlıyoruz.

KAZANIM

Hayal gücü ve el becerisi gelişir.

6+



100

HAYAL ÇİZMECE

MALZEMELER

Kalem

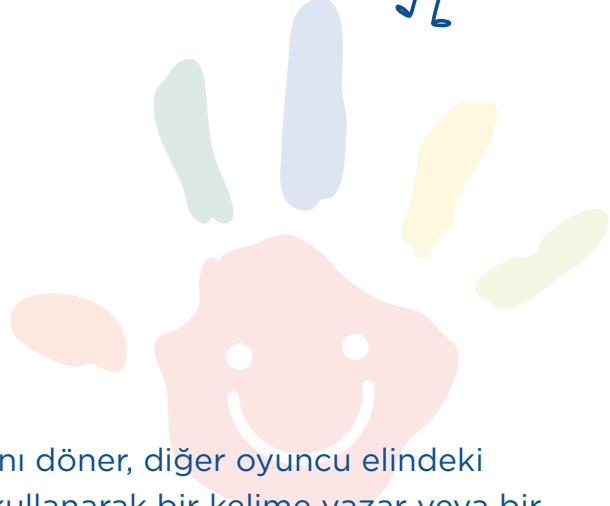
UYGULAMA PLANI

- Tahmin edecek oyuncu sırtını döner, diğer oyuncu elindeki kalemin yazmayan tarafını kullanarak bir kelime yazar veya bir şekil çizer.
- Diğer oyuncu bu şekli ya da kelimeyi tahmin edip söyler. Doğru bilirse yer değiştirirler. Cevabı yanlış ise ikinci şekil/kelime çizilir.
- Üç seferde bilemezse sırtını dönen oyuncuya eğlenceli cezalar verilir.

KAZANIM

Dikkat konsantrasyon becerisi gelişir.

EVDE ÇOCUKLARLA
YAPILACAK EĞLENCELİ
100 ETKİNLİK



7+

